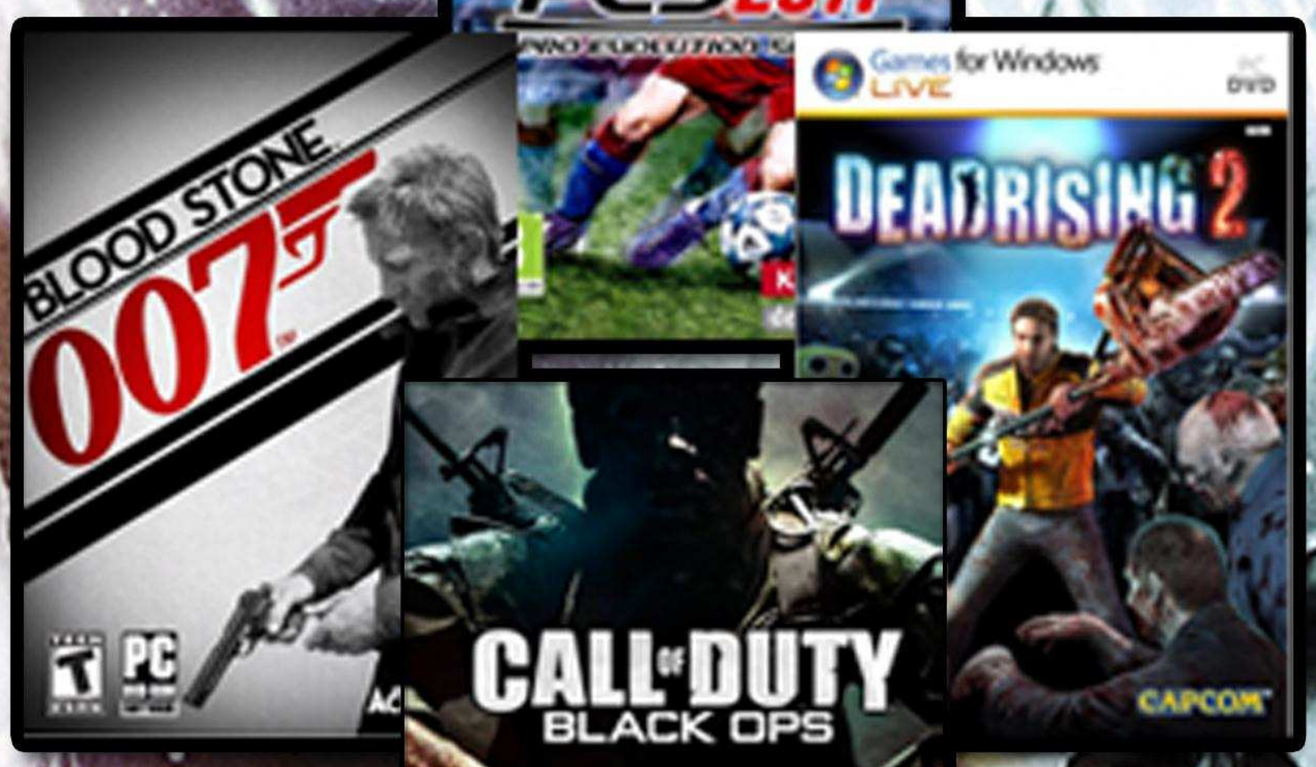
06

Số 06 (Tháng 09-10-11/2010) - www.gamehousevn.com

TẠP CHÍ ĐIỆN TỬ E-MAGAZINE

GamehouseVN



CALL OF DUTY BLACK OPS

Góc PC: Cấu hình máy để chơi game PC

Game cũ: Need For Speed MostWanted

Đánh giá game hay các tháng

TỔNG BIÊN TẬP

Snake121

BIÊN TẬP

Snake121
phudiec_95
Slim Shady
Sntruong
Shintachi

KIỂM TRA

Nazxinh

THIẾT KẾ VÀ DÀN TRANG

Dark1230
Shintachi

cùng với sự giúp đỡ của [B]Ry và các thành viên khác trên diễn đàn

GameHOUSEVN .com free to play stay to be a gamer

MỤC LỤC

ĐÁNH GIÁ GIỚI THIỆU

Call of Duty: Black Ops 01
CastleVania lords of Shadow 05
Darksiders 07
Dead Rising 2 11
Fifa 2011 17
James Bond 007 Blood Stone 19
Kane and Lynch 2: Dog Days 21
Left 4 Dead 2: The Sacrifice 23
Need for speed: Hot Pursuit 25
PES 2011 27
R.U.S.E: The Art of Deception 31
The sims 3 Late Night 33
God of War: Ghost of Sparta 35
Shark 39

GAME NHỎ MÀ HAY

Chuzzle Deluxe 42

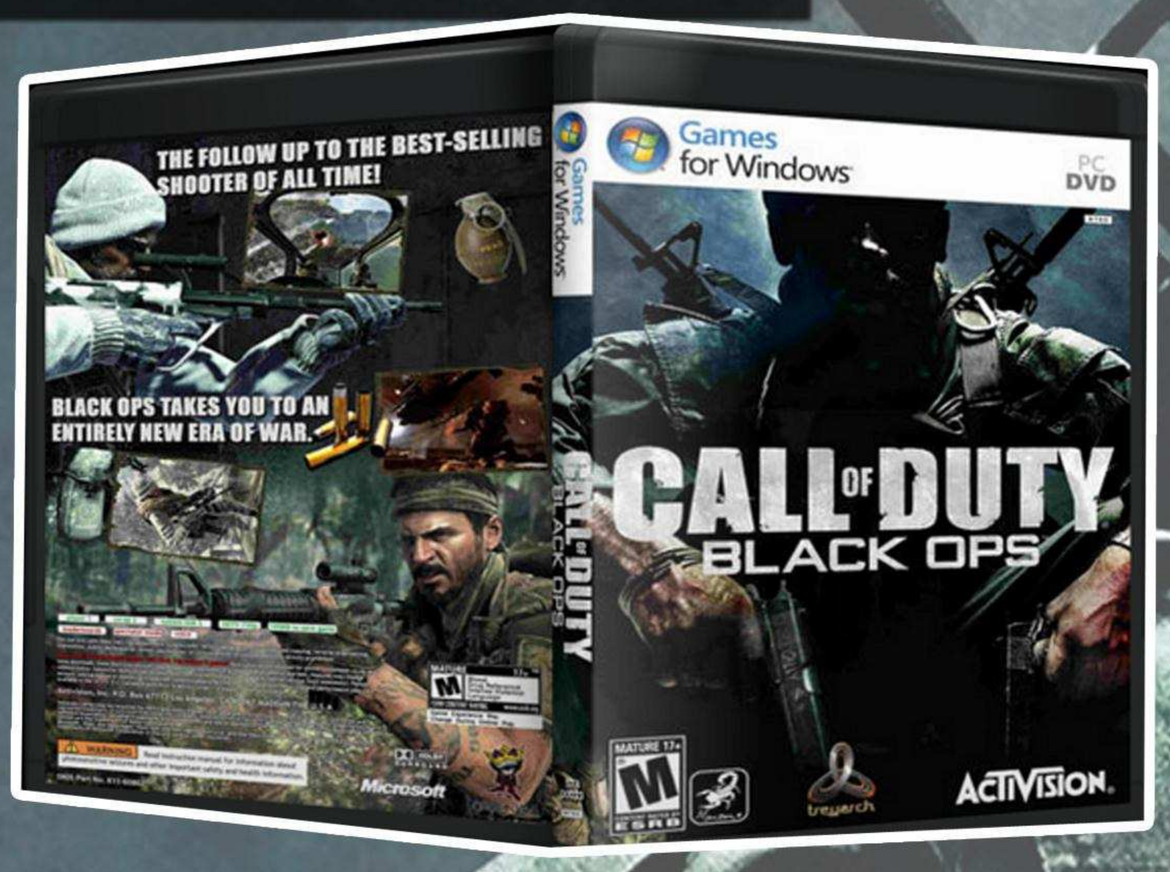
GAME CŨ
Need For Speed Mostwanted 43

GÓC PC
Giới thiệu một số cấu hình máy 45

Mọi link download các trò chơi giới thiệu các bạn có thể tìm tại diễn đàn www.gamehousevn.com

© 2010 Bản quyền thuộc về diễn đàn GameHouseVn

Đánh Giá - Giới Thiệu



Cấu Hình

Hệ điều hành: Windows XP / Vista / 7
CPU: Intel Core 2 Duo E6600, AMD Phenom X3 8750 or better
RAM: 2 GB RAM
Graphics: Graphics Card NVIDIA GeForce 8600GT, ATI Radeon X1950 Pro or better with 256 MB support for Shader 3.0
Hard Drive: 12 GB Trống

thông tin trò chơi:

-ngày ra mắt: 09/11/2010
-nhà sản xuất: activision
-nhà phát triển: treyarch
-thể loại: hành động - bắn súng góc nhìn i
-hệ máy: pc – xbox360 – ps3
-độ tuổi: trưởng thành
-gamespot score: 9.0

o ưu điểm:

-chiến dịch đa dạng, nhiều diễn biến khác nhau tạo nhiều cảm giác thú vị cho người chơi.
-cốt truyện thay đổi hấp dẫn ở những phần sau cùng.
-cách chơi tuyệt vời.
-mục chơi mạng hỗ trợ nhiều người chơi.

o khuyết điểm:

-có nhiều lỗi trong bản ra mắt đầu tiên.
-chiến dịch ở mục chơi đơn ngắn.
-cấu hình hơi nặng.

giới thiệu:

Tháng 11 đã sang mùa đông, nhưng có thể nói là tháng nóng nhất trên thị trường game quốc tế nhờ sự có mặt của những ông lớn như Castlevania: Lords of Shadow, God of War: Ghost of Spatar, Need for Speed: Hot Pursuit…Tuy nhiên đấy vẫn chưa đủ nóng khi thiếu vắng trò chơi được mong chờ nhiều nhất đó là Call of Duty: Black Ops (CoDBO), đây là phiên bản mới nhất thuộc dòng trò chơi Call of Duty của nhà sản xuất Activision. Kể từ năm 2004 đến nay, dòng trò chơi này đã thu hút rất nhiều game thủ, đặc biệt kể từ hai phiên bản ấn tượng nhất là Call of Duty: Modern Warfare 1&2 đã đưa Activision trở thành nhà sản xuất nổi tiếng nhất của thể loại hành động bắn súng gốc nhìn thứ nhất.

cốt truyện:

Câu chuyện chính của trò chơi xung quanh nhân vật Alex Mason vốn là Trung đội trưởng Thủy quân lục chiến HoaKỳ, là thành viên của biệt đội SOG. Mở đâu trò chơi là

Đồ Họa Trung Thực Sắc Nét

cảnh Mason đang bị tra tấn bằng ghế điện từ một nhóm người lạ mặt, anh bị ép buộc phải nói ra ý nghĩa những con số được phát sóng trên truyền hình và địa điểm của trạm phát sóng. Trong lúc bị tra khảo, Mason dần nhớ lại tất cả những nhiệm vụ mà anh đã tham gia lẫn ký ức của mình gắn liền với từng nhiệm vụ và những người đồng đội luôn sát cánh bên anh. Lúc này nước Mỹ đang trong tình trạng "ngàn cân treo sợi tóc" khi quân sự Mỹ tìm thấy những lò bom sinh học được lấp đặt rải rác khắp đất nước này bởi một tay lính Nga có tên là **Nikita Dragovich,** loại bom sinh học có tên là "Nova 6" vốn là thành tựu của nước Đức. Mason là người duy nhất có thể cứu lấy nước Mỹ vì anh đã tham gia qua những nhiệm vụ có liên quan đến loại bom sinh học trên, anh biết được trạm phát sóng điều khiển những lò bom này nhưng hiện tại Mason lại mất trí nhớ, trong đầu anh luôn ám ảnh bởi một đồng đội tên là Reznov. Từng chiến dịch mà Mason nhớ lại sẽ làm rõ câu chuyện và kết thúc của game.

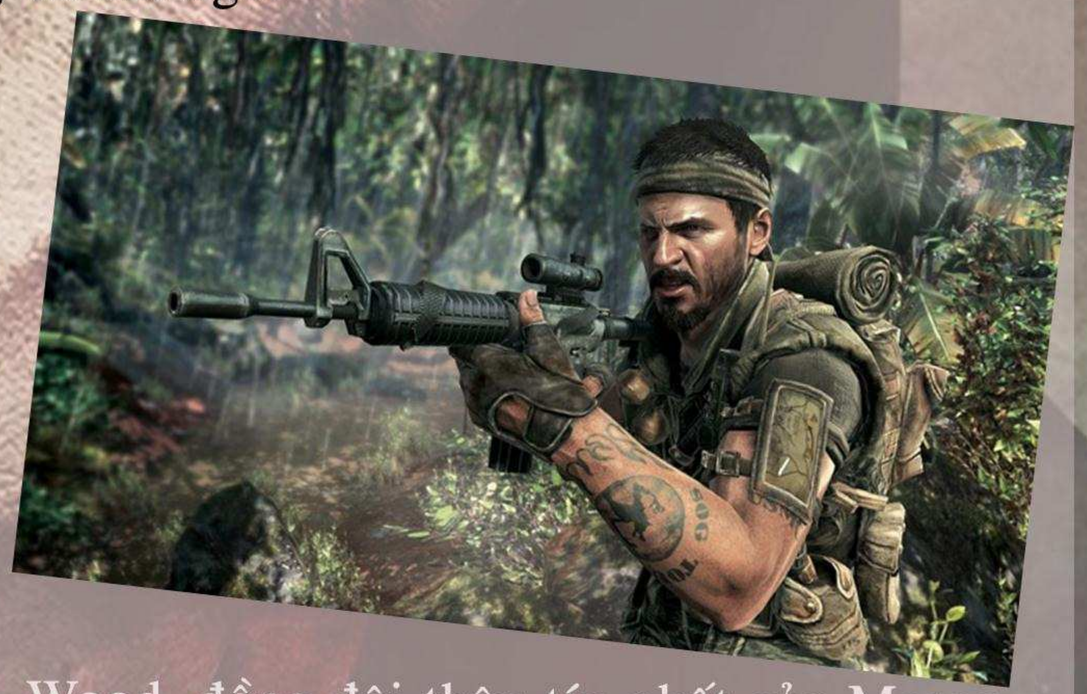
cách chơi tuyệt vời cùng những đổi mới liên tục trong các chiến dịch:

CoDBO luôn mang đến cho người chơi cảm giác thú vị bằng những pha hành động luôn bám sát theo diễn biến của trò chơi, từ những màn chơi đầu tiên mọi người có thể tìm thấy phong cách hành động luôn diễn ra liên tục xuyên suốt từ đầu đến cuối. Mỗi nhiệm vụ mà người chơi tham gia luôn có đồng đội đi theo ít nhất là một người, do đó mọi hành động của bạn phải tuân theo lời nói và gợi ý của họ, nếu bạn tự ý làm khác sẽ dẫn đến tình huống xấu nhất cho cả đội, ví dụ trong một nhiệm vụ ám sát thủ tướng Fidel Castro tại nước Cuba, cách tốt nhất để thực hiện nhiệm vụ là giảm số lượng quân địch đối đầu càng nhiều càng tốt, khi một đội quân đi qua nếu bạn vô tình để chúng phát hiện thì đồng đội lẫn bạn lúc này không thể nào chống đỡ lại được sẽ dẫn đến nhiệm vụ thất bại.

Ở phiên bản này, người chơi sẽ được gặp lại người hùng cũ Reznov của Call of Duty: World at War, sau khi ám sát Fidel Castro không thành công, vì giúp cho đồng đội thoát khỏi quân địch nên Mason bị bắt giam giữ 2 năm tại nhà tù ở Vorkuta, ở đây anh gặp được Reznov và hai người trở thành bạn với nhau. Một màn chơi tiếp tục kể về cuộc vượt ngục của Mason và Reznov, đây là màn chơi có cảnh hành động rất kịch tính người chơi có dịp ngồi trên chiếc xe máy chạy thoát khỏi nhà tù cùng với hàng chục chiếc xe khác đuổi theo phía sau, nhân vật chính Mason một tay chạy xe một tay cầm khẩu "Shot gun" chiến đấu với bọn lính Nga rất ngoạn mục tạo cho người chơi một cảm giác mạnh và thích thú như ở ngoài đời thật, tất cả đòi hỏi sự khéo léo lẫn tập trung của người chơi cho từng pha hành động như thế này.

Trò chơi không theo lối mòn như một số trò chơi nổi tiếng khác, cái hay nhất ở đây phải nói nhà phát triển rất tài tình khi xếp đặt chiến dịch và tình huống của game thay đổi đầy đa dạng, người chơi không bị nhàm chán bởi những pha hành động quen thuộc lặp đi lặp lại mà luôn bị cuốn theo tình huống mới mẻ của trò chơi, những tình tiết thay đổi bất ngờ thật sự mang lại cảm giác mới lẫn hấp dẫn cho người chơi một cách hiệu quả, điều này là thứ giá trị nhất để tạo nên một tựa game nổi tiếng, đối với người chơi những thay đổi đa dạng này không quá khó để nắm bắt mà mang đến cho họ những cảm xúc khác nhau từ hồi hộp đến hấp dẫn đến xúc động và bất ngờ.

Lượng vũ khí của trò chơi tương đối nhiều tha hồ cho người chơi thoải mái lựa chọn, nhưng phải lựa những món vũ khí phù hợp với thời gian khi chuyển đổi vũ khí là vấn đề ưu tiên nhất của người chơi; ví dụ khi bạn đối đầu với nhiều tên địch mà vô tình súng hết đạn thì lúc này cần phải đổi vũ khí ngay, nhưng đổi một cây vũ khí hạng nặng khác sẽ tốn nhiều thời gian hơn một món vũ khí nhẹ như khẩu súng lục chỉ trong tích tắc, khoảng thời gian



Wood, đồng đội thân tín nhất của Mason

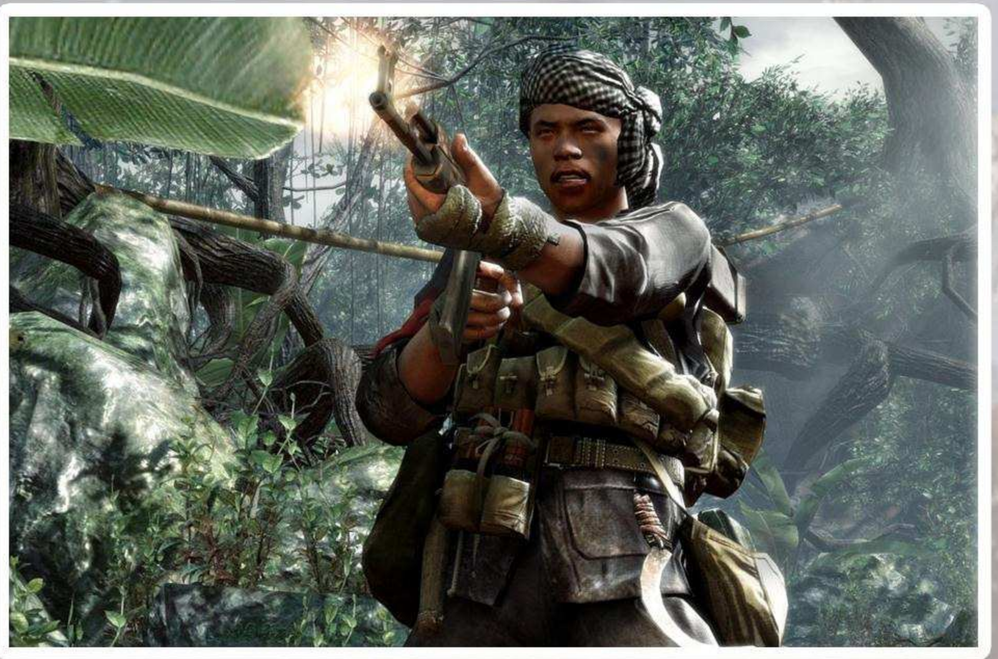
chuyển đổi vũ khí càng lâu thì tỉ lệ bị tấn công càng nhiều, trừ những trường hợp may mắn nếu ít địch thì bạn có thể tận dụng con dao găm của mình hoặc dùng súng xáp lá cà. Mặc dù số lượng vũ khí tuy nhiều nhưng các loại vũ khí lại hợp với thời điểm chiến tranh lúc đó, quả nhiên nhà phát triển rất chú tâm đến vấn đề này khi phát triển trò chơi. Vũ khí trong trò chơi có một nét mới đó là một số loại súng được trang bị thêm nòng súng lửa gắn dưới nòng súng chính, với ưu thế mạnh về tầm tấn công xa và sát thương cao, đây là món vũ khí lợi hại dùng để càng quét lượng quân địch đông nhưng ở chỗ chật hẹp, chỉ có điểm đáng ưu phiền là lượng xăng của súng lửa quá ít mà người chơi không thể nạp thêm được; món vũ khí có thể làm người chơi ấn tượng nhất là khẩu shotgun mới có tên Dragon's Breath với sức công phá mạnh kết hợp với lửa ở nòng súng tạo ra một chùm đạn lửa sẵn sàng đốt cháy và hất tung hai hoặc ba kẻ thù cùng một lúc mỗi khi bóp cò.

Yếu tố bạo lực được nhà phát triển thêm vào để giúp trò chơi thêm phần khóc liệt của chiến tranh, yếu tố này hoàn toàn không có ở những phiên bản trước; những tên địch khi bị bắn bởi các loại súng có sức công phá mạnh hay bị sát thương bởi những quả lựu đạn thì một phần cơ thể của họ bị đứt rời hoặc văng ra trông rất thực, nhất là khi người chơi dùng súng bắn vào cánh tay của đối thủ sẽ thấy rất rõ anh ta bị rơi cánh tay và la thét thảm thiết. Có thể nhà phát triển muốn trò chơi của họ trở nên thực tế hơn khi cho yếu tố bạo lực này vào.

Xuyên suốt từ màn chơi đầu tiên cho đến màn chơi cuối cùng, người chơi sẽ được tham gia vào các pha hành động khác nhau tùy từng tình huống của trò chơi, có lúc người chơi phải hoạt động im lặng để áp sát tiêu diệt đối thủ, gài bom phá hủy nơi ẩn trú của địch, có lúc người chơi phải điều khiển máy bay trực thăng phá hủy các trạm lô cốt để tìm đường thoát thân, lặn xuống nước để ám sát đối thủ, xông pha vào trạm phóng tên lửa hạt nhân để phá hủy tên lửa…Mỗi pha hành động như vậy luôn yêu cầu người chơi phải thực hiện kịp thời và đúng lúc để hoàn thành nhiệm vụ. Do một số nhiệm vụ có mặt ở Việt Nam, điển hình là hai màn chơi tại Khe Sanh và ở Huế bắt buộc nhân vật chính Mason và đồng đội của anh phải tấn công bộ đội Việt Nam của ta nên một số người chơi không thích trải qua hai màn chơi này, những tấm bảng hiệu ở Huế cũng gây rất nhiều sự tranh cãi của những game thủ Việt Nam, họ cho rằng nhà phát triển có thể chế giễu hoặc ghi sai những bảng hiệu đó, điều này chúng ta sẽ tìm hiểu thêm trong số báo kì sau.

Hiệu ứng quay chậm của Game

Không chỉ những pha hành động đa dạng thu hút người chơi mà cốt truyện của CoDBO cũng góp phần không ít tạo ra những tình tiết gây cấn và hồi hộp cho người chơi đến phút cuối. Mọi người đều phải bất ngờ bởi các tình tiết thay đổi đột ngột của trò chơi ở những phút cuối cùng, mọi thứ giờ đây ở phút cuối không như những gì mà người chơi đã trải qua, những gì Mason đã tiếp xúc và thấy được chỉ là ảo giác của anh, điều này khiến người chơi muốn tìm hiểu ngay sự thật của cốt truyện nên màn chơi cuối cùng phải nói là màn chơi gây cấn nhất của trò chơi. Phải nói nhà sản xuất rất thông minh khi xếp đặt mọi tình tiết của cốt truyện một cách rất Logic gây bất ngờ nhiều cho người chơi,



Cũng khăn rằn, lưỡi liềm nhưng khuôn mặt người nào đây ?

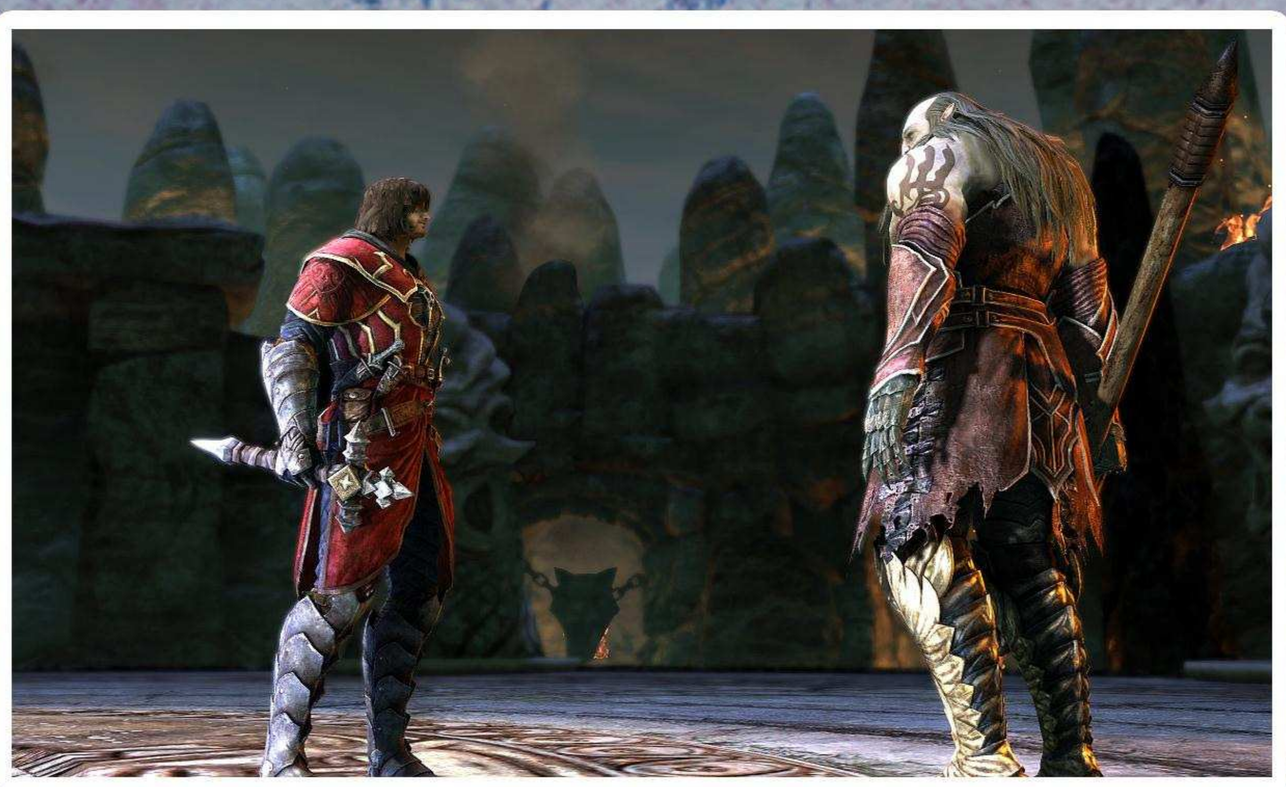
những tình huống xử lý và các pha hành động trong cách chơi luôn cho người chơi cảm giác mới lạ nhất, đây chính là các yếu tố lấy điểm hay nhất từ người chơi của CoDBO.

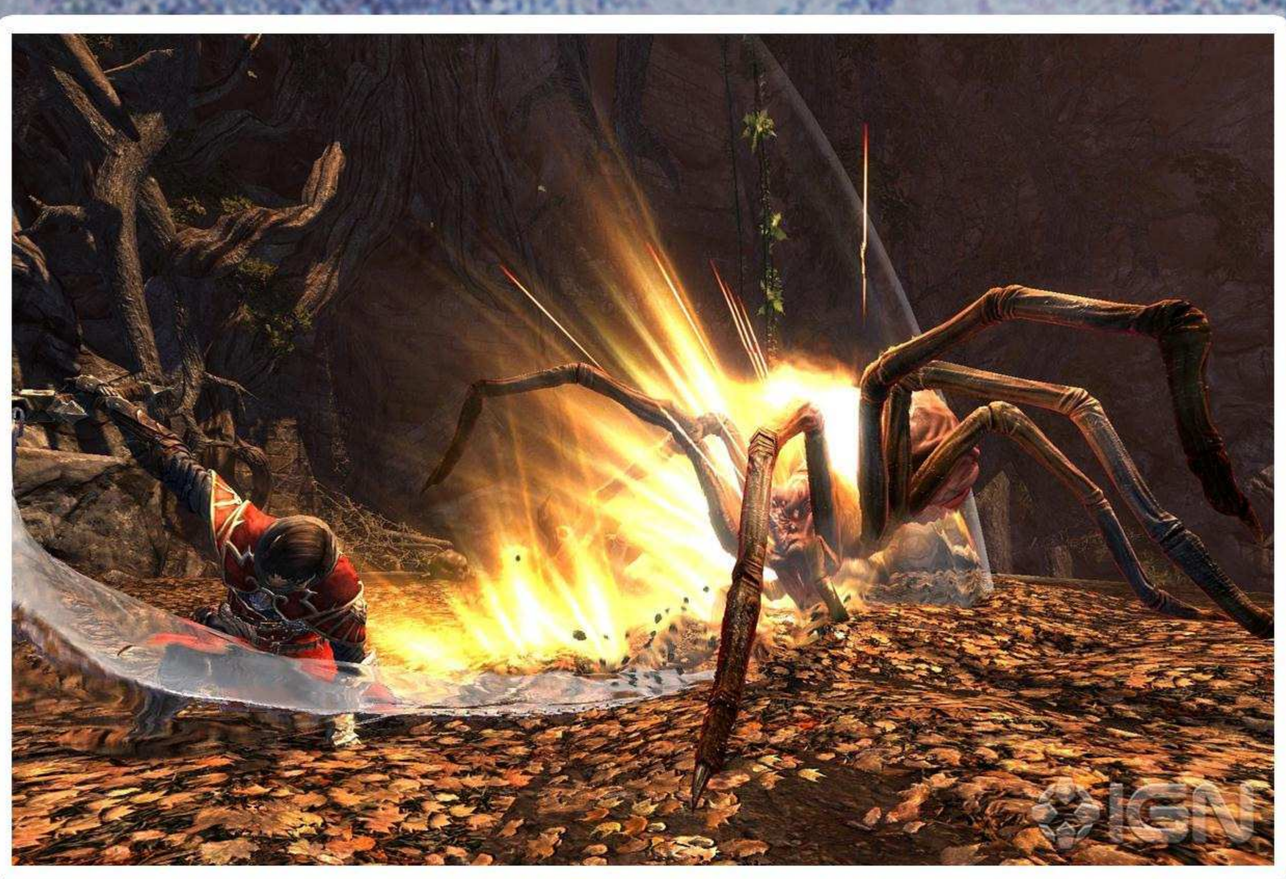
Nếu người chơi đã trải qua các chiến dịch ở mục chơi đơn đầy thú vị thì không thể nào bỏ qua mục chơi mạng hấp dẫn của game vì số lượng người chơi mạng tại phiên bản này được hỗ trợ nhiều hơn trước về số lượng người chơi, nhất là những trận giao chiến trực tuyến ở mỗi bản đồ được đổi mới về cách chơi lẫn số lượng người chơi sẽ tạo ra một chiến trường online đầy khóc liệt và hấp dẫn. Đặc biệt ở phiên bản này có thêm mục chơi Zombie có từ phiên bản Call of Duty: World at War, mục chơi này dành cho người chơi có dịp đối đầu với những xác chết biết đi một mình hoặc cùng bạn bè chơi trực tuyến. Mục chơi Zombie này có hai dạng chơi là một lúc có thể chơi 4 người bắn loạn xạ giữa bầy zombie và dạng chơi hợp tác giữa 2 người với nhau chống lại bọn zombie, hai dạng này được mở khóa nếu chơi trực tuyến. Thú vị nhất là map chơi zombie mà từng người chơi sẽ đóng vai vào bốn nhân vật nổi tiếng gồm Tổng thống Mỹ John F. Kennedy và Richard Nixon, bộ trưởng bộ quốc phòng Mỹ Robert Mc-Namara, và thủ tướng nước Cuba Fidel Castro.

Về hình ảnh của CoDBO thì toàn bộ trò chơi đều được xây dựng trên hệ thống đồ họa vật lý của Call of Duty: World at War, ngoài ra trò chơi còn được thêm vào một số hiệu ứng hình ảnh từ kỹ thuật đổ bóng, hiệu ứng ánh sáng, chế độ khử răng cưa nên cấu hình của game tương đối nặng. Một số máy vi tính có cấu hình kham nổi ba phiên bản Modern Warfar 1&2 và World at War thì cũng gặp khó khăn khi chạy CoDBO ở chế độ hình ảnh mức Medium. Do được thêm vào một số hiệu ứng nên đồ họa của trò chơi trở nên rất đẹp và thực, hiệu ứng cháy nổ được thiết kế đẹp mắt, nét mới khác là hiệu ứng chiếu chậm lần đầu tiên xuất hiện tại dòng game Call of Duty, người chơi có dịp chiêm ngưỡng đường bay và tốc độ xoáy của viên đạn từ lúc bay ra khỏi nòng súng đến người đối thủ rất đẹp mắt, cử chỉ của môi và khuôn mặt của nhân vật khi giao tiếp hay biểu lộ cảm xúc cũng được nhà phát triển tận tâm miêu tả rõ đến từng chi tiết; một số game thủ Việt phàn nàn rằng nhà phát triển dựng hình những người lính Việt Nam không giống mẫu hình tượng bộ đội của nước mình vì súng ống, quần áo được trang bị hiện đại quá. Lời thoại được lồng tiếng cho từng nhân vật rõ ràng đầy cảm xúc đúng theo từng tâm trạng mỗi người, tuy nhiên những câu nói của những người lính Việt Nam trong lúc giao tranh thì rất khó nghe. Nhạc nền trò chơi chỉ ở mức tạm được chứ không sâu lắng, sôi nổi như ba phiên bản trước; điều đáng ưu phiền là CoDBO có nhiều lỗi ở bản ra mắt đầu tiên, nhất là những lỗi đứng hình trong lúc chơi, tốc độ xử lý khung hình kém gây ra hiện tượng giật game ở một số vị trí của một màn chơi, do đó cần phải có những bản Update từ nhà phát triển để khắc phục tình trạng này. Sau khi chơi qua chắc hẳn ai cũng đoán ra rằng ngôi quán quân game hành động gốc nhìn thứ nhất năm nay sẽ thuộc về CoDBO khi trò chơi để lại nhiều ấn tượng đẹp đối với người chơi bằng sự đổi mới quá tuyệt vời của trò chơi, đây là món quà cuối năm dành cho những fan hâm mộ của dòng game Call of Duty từ nhà sản xuất.

SNAKE121

Castle
- Lor





Loạt game CastleVania đã được ra mắt cộng đồng game thủ trong nhiều năm qua, loạt game được biến thể từ các hệ máy NES, Nintendo 64, PS2, và cả trên Wii. Và năm nay, Konami đã cho ra mắt phiên bản mới nhất của loạt game gốc nhìn thứ ba CastleVania có tên: Castlevania: Lords of Shadow.

Câu chuyện diễn ra vào năm 1047 ở một làng mưa mà chúng ta đã thấy trong trailer tại hội chơ E3 năm nay. Gabriel Belmont đến ngôi làng trong một đêm tối lạnh lẽo để giúp dân làng chống lại bọn Ma Sói khát máu. Vũ khí chính của ông là sợi dây có thể biến thành một sợi roi mây có lực sát thương lớn và những cách đánh "nhẹ" và "mạnh" đã không con xa lạ với những fan góc nhìn thứ 3. Lord of Shadow gần như ko thể so sánh với tượng đài God Of War khi tả Lord of Shadow trộn lẫn với chiến đấu, chuyển thể, và các màn giải đố ngắn. Nhưng những lời đi mô tả ấy sẽ ko đi chung với những thay đổi mà CatsleVania: Lord of Shadow đem lại, phiên bản này sẽ có nhiều điểm hay hơn bạn tưởng đấy. Sau 8 giờ chơi thử Lord of Shadow, chúng tôi đã có những lý do quan trọng để cho rằng Lord of Shadow rất đáng chơi.Lord of Shadow sẽ ko để bạn phá đảo trong 1 lần chơi đầu tiên. Game có tổng cộng là 12 chương, mỗi chương đều chia sẵn ra nhiều màn để bạn tha hồ đánh chém, và tất nhiên sẽ có những con boss làm bạn phải chơi đi chơi lại đấy. Sau gần 8 giờ chơi, tôi đã chặt chém rất đã tay thông qua chương 3. Các đoạn cắt cảnh đã nói lên…….Câu chuyện chỉ bắt đầu.

Có rất nhiều các thứ để sưu tập, nâng

vania

ds of Shadow -

cấp các kỹ năng chiến đấu, nâng cấp vũ khí, và bạn sẽ dc xem thành tích của mình sau mỗi lần qua màn. Tôi đã ko hoàn thành dc hơn 50% trong mỗi màn nhưng tôi đã mở được hết tất cả các thử thách rất hấp dẫn và những thử thách đó sẽ lôi kéo các game thủ chơi lại các màn cho đến khi mở được hết. Đã đến cuối ngày mà tôi vẫn còn cảm giác bị trò chơi cuốn hút tới kì lạ.Một vài kẻ thù của Gabriel Belmont cần được làm quen với các đòn đánh trước khi họ bị giết, Bạn có thể né tránh, đánh cho tới khi kẻ thù của bạn bị choáng và các nút sẽ hiện trên màn hình để bạn có thể triển khai các đòn kết thúc nó,Với một số quái vật, ông không chỉ thu bắt mà ông còn huấn luyện chúng nữa. Trong quá trình chơi, tôi đã được cưỡi các loại quái vật như Spider, Warg, Warthog, và Troll.

Và cuối cùng, CatsleVania: Lord of Shadow là một tựa game rất đáng chơi, tuy ko xuất sắc như đàn anh là God Of War nhưng CatsleVania cũng có những đặc điểm thú vị mà game thủ có thể chưa trải nghiệm.

Snake121

DARKSIDE

THÔNG TIN

Ngày ra mắt: 24/9/2010
Thể loại: Action (Slasher) / 3D / 3rd Person
Phát triển: Vigil Games
Sản xuất: THQ
Nền máy: PC, Xbox 360, PS3

CẤU HÌNH HỆ THỐNG

:Hệ điều hành: Microsoft Windows XP (SP3) / Windows Vista (SP1) / Windows 7
Processor: Intel Core 2 Duo E6420 Dual Core at 2.13Ghz / AMD Athlon 64 X2 5200 Dual Core at 2.60Ghz
Video Card: 256 MB VRAM - nVidia GeForce GTS 240 / ATI Radeon HD 3,870
Memory: 2 GB RAM (XP) / 3 GB RAM (Vista & 7)
Hard Disk: 12 GB of free Hard Drive Space

Chiến tranh kéo dài vô tận giữa hai thế lực Thiên Đàng Và Địa Ngục. Nhận biết rằng cuộc chiến này sẽ mãi không kết thúc.Những người muốn tạo dựng sự cân bằng giữa hai vương quốc này - Charred Council đã gửi những kỵ sĩ của mình đến để chấm dứt sự xung đột. Sự kết thúc chiến tranh mở ra sự khởi đầu cho một vương quốc mới.Vương quốc thứ 3:Vương quốc của loài người.Nhận thấy con người người sẽ là nguyên tố quyết định cho kết quả trận chiến giữa hai thế lực,Charred Council đã ước định một ngày quyết định để trận chiến bắt đầu vào lúc loài người đã sẵn sàng .

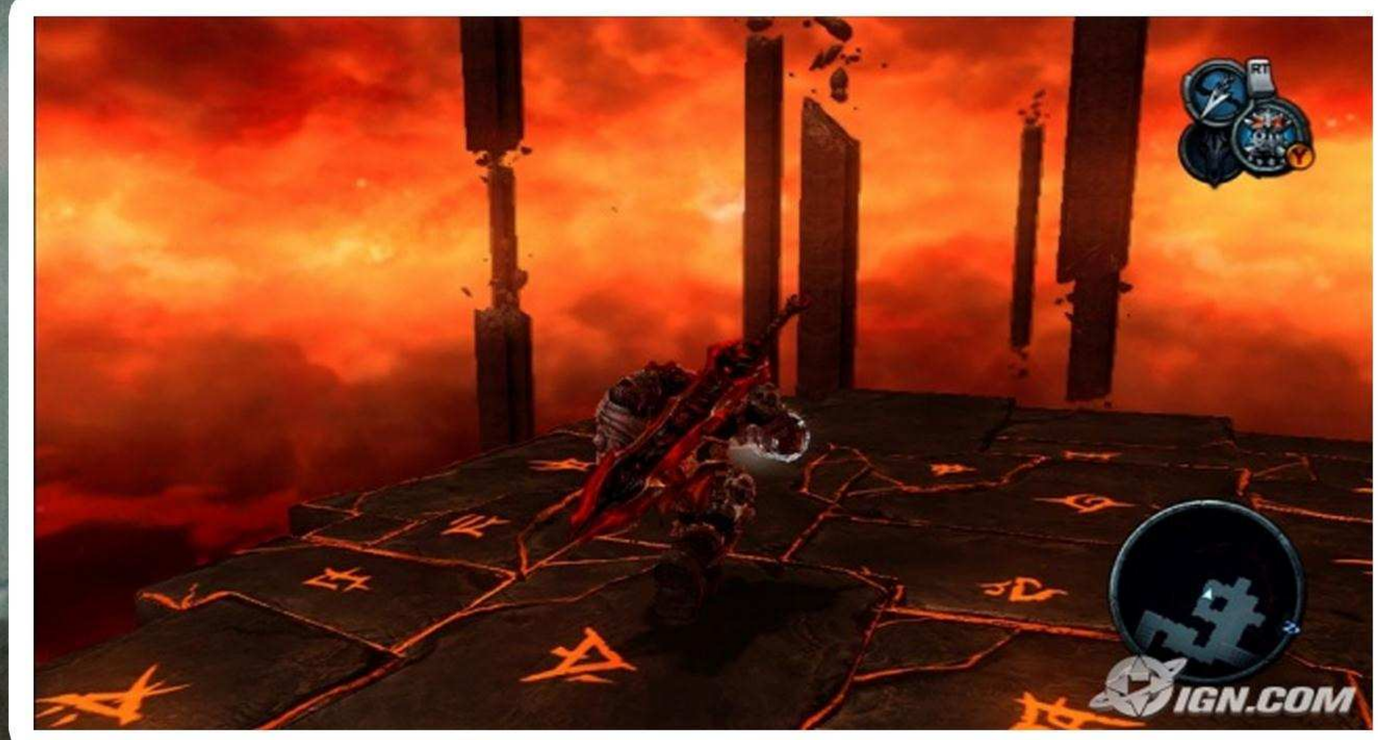
Rồi ngày đó cũng tới, loài người bất ngờ hứng chịu cuộc tấn công của hàng loạt thiên thạch đến từ bầu trời .Quỷ dữ và Thiên Thần hạ phàm, bắt đầu cuộc chiến của mình .Một trận chiến mang theo sự hủy diệt đến cho thế giới .

Nhưng lẫn trong đám đông hỗn loạn giữa người , quỷ và thần còn có một kẻ khác .Một kẻ không thuộc về thiên đàng lẫn địa ngục: War – Kỵ Sĩ của Red Horse !

Sau các phiên bản trên console khá thành công, Vigil Game đã quyết định port lại Darksiders trên PC. Và có thể nói, đây là quyết định cực kỳ chính xác.
Darksiders trên PC có kết cấu không khác gì các bản trên console vì nó chỉ là bản port. Nhưng nói chung, nó đã sửa được một lỗi khá lớn trên console là khung hình chưa ổn định. Điểm qua tính năng của Darksiders, ta có thể nhận thấy game khá giống God Of War cũng như một số game hành động chặt chém (hack 'n slash) khác. Game ngốn khoảng 15 giờ chơi, một thời lượng chơi vừa đủ cho 1 game chặt chém

Đồ họa của game khá đẹp. Có lẽ thiết kế nhân vật là phần xuất sắc nhất của Darksiders . Từ những con quái vật đến từ địa ngục, những thiên thần từ thiên đường, các nhân vật phụ, các con boss và cho đến War đều toát ra một phong cách Comic đặc trưng của truyện tranh Mỹ. Hầu hết ở chúng đều sặc sỡ màu sắc và chi tiết trong trang phục, xương xẩu và quần áo. Trí tưởng tượng của Vigil thật đáng khâm phục khi mà đập vào mắt chúng ta là các Angel trong những bộ giáp sắt ống ánh cách tân pha giữa hiện đại và cổ xưa với gậy sét và súng máy hạng nặng. Hay những con quỷ lỡ loét kinh tởm mình đầy độc dược cùng những lòai ác thú quỷ dữ to lớn và hung hãn. Ở War ta sẽ thấy toát lên phong cách cách điệu hình thể, sự không cân bằng ở cơ thể cùng nét mặt góc cạnh, phong cách vốn được cách nhà làm phương tây ưa chuộng để đưa vào những nhân vật Anti Hero .Hầu như ta không tìm được sự xấu xí nào trong đồ họa ở các nhân vật và quái. Đặt trong bối cảnh ngày tận thế, nhưng Darksiders lại không hề có vẻ tối tăm mà trái lại, game lại sử dụng nhiều tông màu nóng và sặc sỡ.Sự thể hiên ngày tận thế trong game không mang dáng vẻ điêu tàn nặng nề chết chóc của sự diệt vong mà nó phô diễn phần nhiều sự tàn phá của thời gian, sự chiếm đống của quỷ dữ tràn lan trên mặt đất.

Một điểm trừ về đồ họa ,khi mà game có khá nhiều răng cửa, vài mô hình đồ vật có màu sắc khá nhợt nhạt. Đặc biệt cát sa mạc trong game được thể hiện quá sơ sài và xấu xí, các đoạn cắt cảnh vẫn chưa được đẹp. Và thỉnh thoảng, bug game xuất hiện !



Phần âm nhạc được thực hiện bởi ba nhạc soạn nhạc trong đó có Cris Valasco người từng tham gia viết các bài soundtrack cho series God of War, âm nhạc trong game hoàn toàn thuyết phục người chơi, giống như GOW âm nhạc của Darksider cũng mang đậm tính sử thi hùng tráng.Các bản nhạc nổi lên vào đúng thời điểm những trận đánh diễn ra hay các màn đối thoại góp phần tạo nên cảm xúc trong quá trình " tận hưởng " tựa game này . Cốt truyện cũng là một phần hấp dẫn của game, thông qua việc lồng ghép các chi tiết từ kinh Khải Huyền. Từ đầu đến cuối ta sẽ được chứng kiến hình tượng của Anti Hero : War . Tuy anh không tàn ác, dã man, làm những chuyện tày đình.Nhưng tính khí cao ngạo,không chịu khuất phục và có chính kiến của riêng mình đã tạo nên những ấn tượng cho người chơi về một anh hùng mới hình thành.Bên cạnh đó, các nhân vật phụ và diễn biến của cốt chuyện cũng gây được thành công nhất định .Với nhân vật Watcher, kẻ đi theo giám sát kỵ sĩ được lồng tiếng bởi Mark Hamil, người đã thành công với vai Joker trong tựa game Batman Arkham Asylum là một điểm nhấn trong suốt quá trình chơi game của bạn bởi tính cổ quái của nhân vật và giọng đọc thể hiện một cách tài tình của Mark . Ta sẽ được chứng kiến sự " chăn dắt " của Watcher đối với kẻ chống lại cả thiên đường lẫn địa ngục .

Lối chơi của Darksider cũng phụ thuộc vào yếu tố chặt chém ,giải đố „ tìm đường và nâng cấp vũ khí . Không nằm ngòai những nguyên tắc cơ bản của game chặt chém , Darksider đi theo con đường movelist cho combo . Và để có thêm nhiều tuyệt chiêu mới , bạn cần mua sắm chúng trong shop . Những chuỗi combo này thường ngắn và dễ ghi nhớ , thường chỉ diễn ra ngay cú phối hợp tổ hợp nút đầu tiên chứ không kéo dài lê thê thường thấy . Đây là một điểm hay của game . Đập vào mắt của người chơi đầu tiên là Chaoseater , thanh kiếm khổng lồ của kỵ sĩ War .Đây là vũ khí trọng tâm của bạn . Tuy War trong to con và thanh kiếm cũng bự không kém nhưng những đòn combo đều tỏ ra hết sức mạnh mẽ và linh họa .Các tuyệt chiêu của Chaoseater đòi hỏi , thanh kiếm phải lên level nhất định để có thể mua được trong shop , càng sử dụng nhiều vũ khí chừng nào thì nó sẽ lên level nhanh chừng nấy .Cơ chế phản đòn cũng được đưa vào game , ở một khỏanh khắc đỡ chiêu của đối phươngkhi chúng vừa đánh ra , ngay lập tức bạn sẽ tạo được một lực phản để tung ra đòn đánh Block Counter cực mạnh có thể hạ gục đối phương ngay .

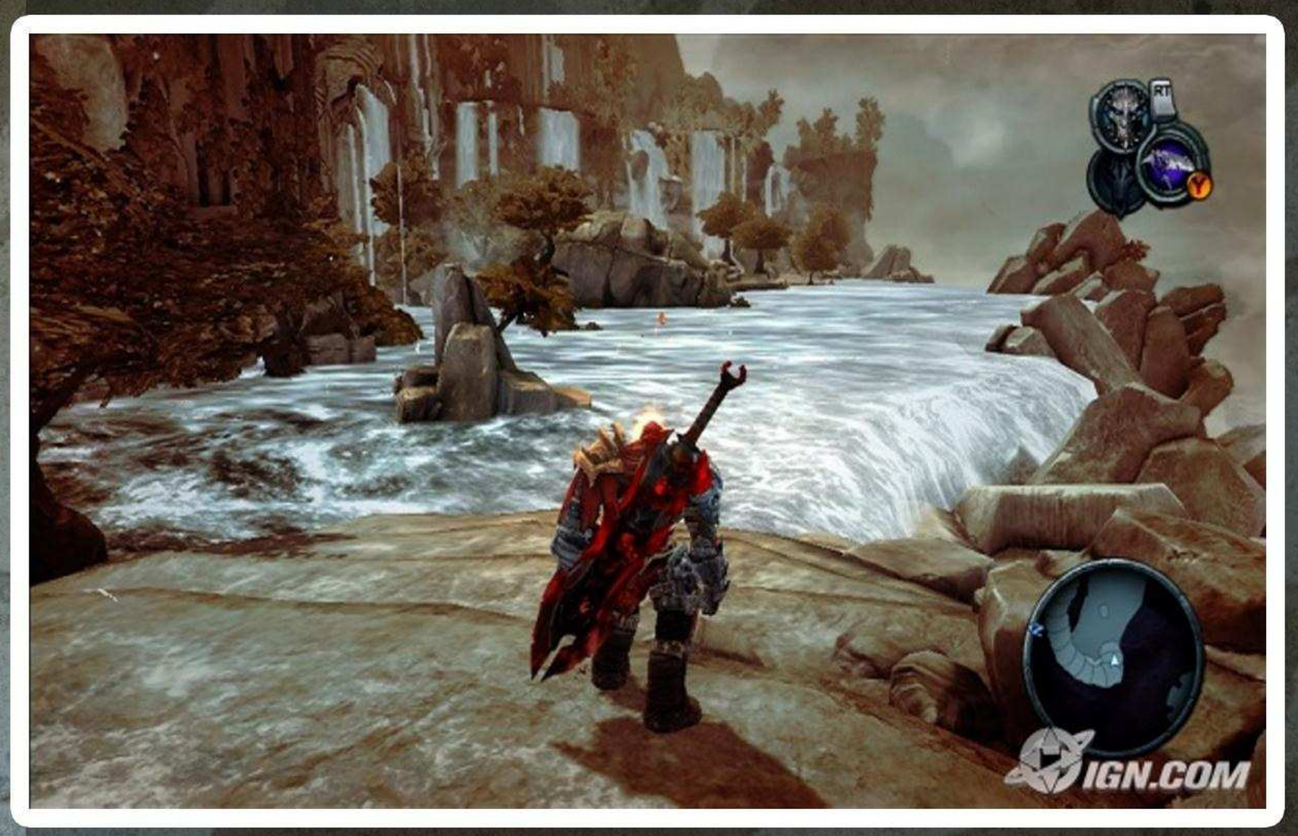
Ngòai vũ khí chính , game cung cấp thêm cho bạn hai lọai vũ khí .Một là thanh lưỡi hái Scythe mua được trong shop. Xét tổng thể thì việc thiết kế combo cho vũ khí phụ chưa hợp lý lắm , khi việc tạo sát thương không cao trong level đầu cùng với việc kẻ thù sẽ văng ra xa sau đòn đánh tạo sự khó khăn khi sử dụng .Lối đánh của thanh lưỡi hái này là phóng ra không trung .

Lọai vũ khí thứ 3 là Tremor Gauntlet . Thứ vũ khí này sẽ thu thập trong quá trình chơi . Bao tay này vốn to lớn nên khi mang vào hợp cùng cánh tay bên trái của War sẽ trông cực kỳ ấn tượng và đẹp mắt . Các đòn thể của Tremor Gauntlet . thường sẽ khiến bạn chạy theo đối phương vì các cú đấm thường sẽ đẩy văng các con quái ra xa . Nhìn chung , Darksider đã làm rất tốt khỏang " chặt và chém " , với 32 thế đánh khác nhau cho 3 lọai vũ khí mà tâm điểm là thanh cự kiếm Chaoseater , game mang lại một bữa tiệc "Mature" khá thịnh sọan cho các game thủ Hardcore .

Bênh cạnh việc level của vũ khí sẽ tăng trong quá trình sử dụng và combo mua trong shop. Game cung cấp hệ thống Weapon Enchancement để hổ trợ sức mạnh cho vũ khí . Mỗi lọai enchancement sẽ mang một sức mạnh riêng . Bạn sẽ phãi lắp nó vào ô trống bên cạnh vũ khí để sử dụng .Một điểm đặc biệt nữa là chúng sẽ tạo ra những hiệu ứng hình ảnh khác nhau trên vũ khí được lắp vào .

Với việc tiêu diệt quái vật ta sẽ thu thập được 3 lọai suol : Currency , Life và Warth tương ứng cho ba

màu , xanh dương ,xanh lá và vàng . Lọai suol currency này sẽ dành cho việc mua bán các vật dụng trong shop , Life cho máu và Warth dành cho việc sử dụng phép thuật của War . Điều khá đặc biệt sẽ thanh máu của War sẽ không kéo dài ra mà hiển thị theo các ống , bằng việc thu thập các mảnh LifeStone ta có thể tăng ống máu ra cho War , cú 4 mảnh sẽ tạo được một ống máu , khi hết ống máu này sẽ thụt xuống ống máu khác .Phép thuật hay Warth Power theo cách gọi trong game đòi hỏi phải thu thập suol vàng để sử dụng , mỗi phép thuật sẽ đòi hỏi một số lượng Warth nhất định (có tổng cộng 10 thanh warth nhỏ bên dưới ống máu). Nổi bật trong số phép thuật là Blade Geyser , kĩ năng này khi sử dụng sẽ tạo ra nhiều thanh kiếm chòi lên mặt đất. Bạn sẽ thấy đây là một tuyệt chiêu cực kỳ lợi hại sau khi đã có nhiều ống Warth và nâng cấp max nó , cứ mỗi lần sử dụng , bạn sẽ bị mất một ống và chỉ khỏang 2 cú thi triển là bạn dễ dàng hạ ngay một bầy quái bởi càng nâng cấp , Blade Geyser sẽ có nhiều lưỡi gươm mọc lên , mạnh hơn , rộng hơn . Có một điểm trong Warth Power này làm người chơi chú ý đó là nó có vẻ giống God of War . Với kĩ năng Affliction , việc triệu hồi ra nhiều hồn ma giúp bạn chiến đấu sẽ không khác gì với Army of Hades hay Hammer of Babarian của Kratos .Hay với Immoolation , toàn thân War sẽ bốc cháy và tăng khả năng sát thương cũng như đốt cháy mọi đối thủ . Quả thật trong nó không khác gì ngọn lửa Titan bao quanh Kratos .



Một anh hùng game chặt chém thường sẽ có Second form . Ta đã thấy Dante hóa Devil , Prince hóa Shadow , Soki hóa Oni , hay Kratos biến Titan . Nhưng có lẽ không ai hóa second form bự như War . Anh sẽ hóa thân thành một con quỷ lửa khổng lồ với Chaos Form . Anh bự ngang một con Mini Boss trong game . Với đôi bàn tay khổng lồ, cặp sừng nhọn to lớn và thanh đao bốc cháy hùng hục sự biến hình của War là một hình ảnh mới mẻ và sáng tạo của Darksider .
Ngòai việc hút Soul để hồi máu và có Warth , War có thể kiếm được chúng ngay những thùng đồ trong quá trình phiêu lưu .Điểm hay của những thùng đồ này là chỉ cần một cú đấm ta sẽ mở được nó ngay lập tức . Điều này vô cùng có lợi khi bao xung quanh bạn là một bầy quái mà War thì lại đang hết dần máu . Điểm này so với việc phải gồng nút liên tục của Kratos thì đúng là một lợi điểm . Ngòai ra máu , warth , và chaos form sẽ được bán trong shop với giá không quá đắt , tuy nhiên bạn sẽ không được mua không giới hạn . Sẽ có 8 chổ đựng item hỗ trợ cho War , nhưng để xài được một ô trong đó bạn cần kiếm được Empty Vessels , để unclock được ô đồ đó . Do đó khi khởi đầu game bạn sẽ chỉ thể mang theo một món , quá trình tìm kím item này đôi khi sẽ không kím được ngay lần gặp đầu tiên mà phải dựa vào những trang bị có sau đó .

Ta nói về nét đặc biệt nhất trong game : Khám phá .Thế giới mà Darksiders xây dựng không hòan tòan là một thế giới mở kiểu Sandbox nhưng cũng không chật chội tuyến tính đi từ A tới B . Nó là sự dàn trải hợp lý giữa hai yếu tố trên để tao nên một hương vị lạ cho dòng game chặt chém phiêu lưu . Có tổng cộng 13 vùng đất trong game hợp thành một bản đồ khổng lồ của ngày tận thế , toàn cảnh của một thế giới đã bị hủy họai bởi bàn tay của thiên thần và quỷ dữ . Dĩ nhiên bạn sẽ vẫn phải unclock từng khu vực sau khi đã hòan thành nhiệm vụ ở khu vực trước . Nhưng điểm thú vị là bạn sẽ được quay trở lại khu vực cũ để thỏai mái khám phá hết các hang cùng ngỏ hẻm mà mình bỏ lỡ . Thế trọng tậm của việc khám phá này là gì ? Xin thưa đó chính là các Item trong game :Enchancement , Warth Shard , LifeStone , Abyssal Armor và Artifact . Việc khám phá tòan bộ các bí mật trong game sẽ làm bạn mất nhiều công sức và suy nghĩ của bạn .Bạn sẽ không thể kiếm được tất cả các item ẩn trong lần chơi đầu tiên vì không có đủ các Gear và Equipment .Đây là những thứ sẽ hổ trợ bạn trong việc giải các câu đố và tìm kiếm các đồ vật ẩn . Việc làm này sẽ dẫn đến việc bạn sẽ quay lại những chổ đã qua và cố ghi nhớ những nơi tương ứng với công năng của các equipment.
Kế đến là Mercy – và ở đây ta thấy có một chút Devil May Cry với một khẩu súng bắn đạn vô cực . Thật sự mà nói dù đã nâng cấp nhưng sức công phá của thứ vũ khí này cũng không có gì đặc biệt , chỉ duy nhất một màn trong khi chơi bạn phải sử dụng nó để đấu boss . Sự thêm thắt này của Vilgil chỉ tạo thêm tính phong phú trong gameplay chứ cũng chưa thật sự ấn tượng lắm .
Nhưng đặc biệt hơn cả có lẽ là món trang bị VoidWalker, công dụng của nó sẽ giúp bạn dịch chuyển tức thời

đầu không gian ở điểm A qua đầu không gian bên kia ở điểm B .,những câu đố mà nó đem lại sẽ khó và thú vị vô cùng bởi việc sử dụng nó kèm với cặp cánh Shadowlight ,cũng như sự tính toán hướng đi của các lỗ không gian .Bằng cách sử dụng các trang bị mà game đem lại , phần thưởng chờ đón bạn sẽ là những item có giá trị và cảm giác sung sướng quen thuộc sau khi chinh phục một câu đố .

Thế nhưng đó chưa phải đã hết . Sự phong phú trong gameplay là điều tuyệt vời của game và nó đã được phân bố hết sức đồng đều trong suốt quá trình chơi . Lôi cuốn , hấp dẫn , bất ngờ luôn là những cảm xúc bạn có được khi chơi Darksider . Sau Enchancement , Gear và Equipment là Passive Abilities .Các nhiệm vụ của bạn sẽ đến từ con quỷ Samael ,kẻ thù của Destroyer – Thủ lĩnh của thế lực Hell tại trái đất . Và kẻ thù của kẻ thù là bạn . Vài kỹ năng cần thiết để giải đố và tiêu diệt kẻ thù sẽ đến từ nó .Một lần nữa ta lại thấy sự giống nhau ở Darksider và God of War , cặp cánh ShadowLight mà Samael tặng cho War không khác gì với đôi cánh Icarus của Kratos , nó có thể dung để bay qua những bờ vực xa và bay vụt lên ở nơi có các đám khối bốc . Ngay cả Chronomancer , thứ phép thuật dung để khống chế thời gian cũng hoạt động tương tự Amulet Of The Fates của God of War .Trong một trường đoạn War sẽ cướp lấy thú cưỡi của các thiên thần và chiến đấu trên không trung .Đoạn này trông khá giống với khi Kratos cỡi thần mã Persagus . Như đã giới thiệu Chaosform cũng do Samael giúp War khôi phục va bạn có thể sử dụng nó sau màn đấu boss đầu tiên . Bản đồ rộng lớn , việc di chuyển sẽ nhanh chóng hơn với Sperpent Hole , cánh cổng thời gian này sẽ được cai quản bởi con quỷ Vulgrim , gã con buôn chủ Shop mà bạn vẫn ghé để học skill . Với việc phát hiện những shop của hắn trên bản đồ , bạn có thể quay lại điểm đó từ một chổ khác . Việc này sẽ tiện lợi trong việc quay lại những vị trí củ để tìm kím Item . Cuối cùng , nét đặc biệt của Darksiders: War là một kỵ sĩ , và một kỵ sĩ sẽ không là chính bản thân họ nếu thiếu mất con ngựa . Và điểm nhấn ở đây chính là Ruin – Red horse .Cảm giác cỡi ngựa trong một game phiêu lưu kiểu như Darksider thật sự mới lạ , hình ảnh War cầm thanh cự kiếm lăn xả chém giết và nả súng đùng đùng mấy chục con quái vật thật sự rất hòanh tráng và ấn tượng . Tuy nhiên Ruin không thể được sử dụng 100 % địa hình trong game , nó chỉ có thể chạy được trên cát và những chổ có bề mặt bằng phẳng , và khi trúng đòn nặng nó sẽ biết mất ngay . Nhưng bạn có thể triệu hồi nó tùy thích ở những nơi cho phép cỡi .Và việc duy chuyển này cũng tiết kiệm được khá nhiều thời gian .

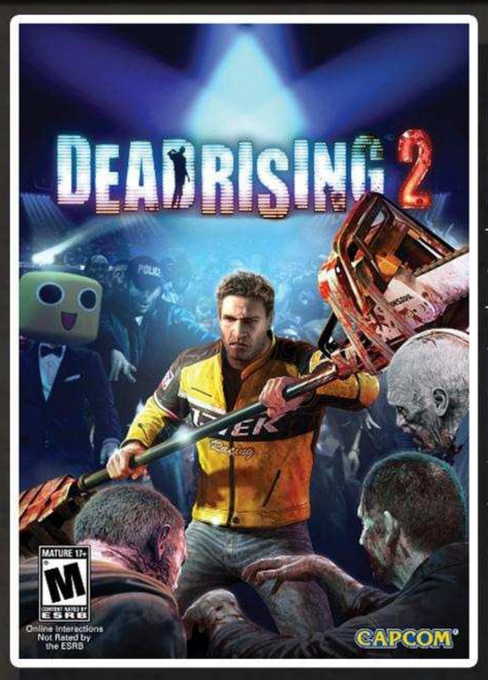
Kẻ thù trong Darksider cũng thật sự rất ấn tượng .Vài con quái trong game có thể làm bạn liên tưởng đến cả game World of Warcraft .Có tổng cộng 50 mẫu quái vật cả Boss , mini Boss lẫn hạng tầm thường . Trải qua 100 năm sau ngày tận thế , trái đất ngày nay ngập tràn những con zombie và các ác quỷ . Vigil đã thành công trong việc không gây nhàm chán cho người chơi bởi việc cung cấp số lượng kẻ thù phong phú . AI của game cũng nằm ở mức tốt , đối thủ luôn xông tới tiêu diệt bạn thường xuất hiện số lượng đông . Xen kẻ trong đám quái vật bình thường là những con Mini Boss .Các con quái này thường có một đặc tính riêng biệt và sử dụng chúng để chống lại War . Như Trauma , tên " BigGuy" xuất hiện trong đọan Video Clip đầu tiên khi cả thế giới biết đến sự có mặt của tựa game Darksiders . Với thanh móng vuốt nhọn hoắt đâm chết Angel ở những thước phim đầu tiên là một đối thủ khó chơi của War trong suốt game . Darksiders cũng cho phép bạn thực hiện những cú finish move để kết liễu đời con quái (nút O sẽ hiện ra trên đầu chúng) . Và ở đây ta phát hiện ra thêm chi tiết thú vị trong gameplay . Đối với con quái Grappleclaw ta sẽ không giết chết nó ngay mà sẽ cỡi được lên người nó và điều khiển con quái thú .Những cú đánh của Grappleclaw sẽ nhanh chóng hạ gục các đối thủ xunh quanh . Điều này cho thấy sự tương tự với gameplay của God of War III và Dante Inferno. Thế nhưng đâu đã hết , đối thủ của War không chỉ đến từ địa ngục! Từ thiên đường Anh lại phải đối mặt với cả các thiên thần . Họ cũng săn đuổi anh , bằng việc tiêu diệt các Angel này ,War có thể nhặt được khẩu súng skybolt sấm sét nếu anh đối mặt với thiên thần Storm Warden . Ở góc nhìn qua vai , thân hình nặng nề của War cùng cây súng trong hầm hố không kém gì Marcus của Gear of War .Một điểm trừ đến với game là các màn đấu Boss lại khá dể. Boss trong game luôn to lớn và đẹp mắt nhưng tỏ ra mau chết vô cùng , kể cả ở mức khó nhất . Cách giết Boss trong Darksider cũng không hề đơn giản và phải thực hiện nhiều bước để đánh vào điểm yếu của nó .Thế nhưng sự thực hiện này chỉ kéo dài khỏang 4,5 lần là con Boss đã lăn đùng ra chết . Điểm đáng tiếc thứ hai là những đòn kết liễu chúng chỉ dừng ở một nút bấm chứng không phải một chuỗi dài Quick Time Event .Những đòn hạ sát của War cũng tàn bạo không kèm gì Kratos nhưng thay vì thực hiện chúng thì người chơi sẽ chỉ bấm 1 nút và đứng nhìn War thực hiện hết một chuỗi hành động . Việc làm này quả thật đã làm giảm đi nhiều tính hấp dẫn trong các trận đánh Boss .

Phudiec_95

(Xin cảm ơn gamethu.vnexpress.com đã cho mình them thông tin để có thể hoàn tất bài viết này)

(ngoài ra các bạn có thể vào diễn đàn để xem hướng dẫn mod trò chơi và kinh nghiệm chơi)

Đánh Giá - Giới Thiệu



Thông tin trò chơi:
Tên game: Dead Rising 2
Nhà sản xuất: Capcom
Nhà phát triển: Blue Castle Games
Thể loại: Hành động – Phiêu lưu – Kinh dị
Hệ máy: PC – PS3 – Xbox360
GameSpot Score: 8.5

oƯu điểm:
-Cách chơi đổi mới đầy thú vị và sáng tạo, đánh đấm đã tay. Phong cách hành động mới mẻ thu hút người chơi.
-Trò chơi nhiều kết cục để khám phá làm tăng giá trị chơi lại.
-Cốt truyện hấp dẫn
oKhuyết điểm:
-Trò chơi quá bạo lực, có liên quan đến thức uống có cồn và giới tính.
-Chỉ dành cho tuổi trưởng thành.

Từ lâu rồi danh từ zombie đã quá quen thuộc với tất cả game thủ, một số người gọi zombie là "ma", "quỷ" hay "thây ma biết đi", "xác chết hồi sinh"…nhưng thực tế zombie được gọi với cái tên "xác sống" là phổ biến nhất vì họ không biết suy nghĩ, nhu cầu duy nhất của những xác sống này là chỉ biết ăn và ăn. Đối với các game thủ thì zombie là một thứ gì đó rất đáng sợ mà họ chỉ muốn dùng vũ khí hay súng để nã vào người bọn chúng cho đã tay; tuy nhiên zombie lại là đề tài thu hút nhiều nhất của các nhà làm game, trong số những nhà làm game chuyên về zombie ta không thể nào không biết đến Capcom, vốn là cha đẻ khai sanh dòng trò chơi nổi tiếng "Resident Evil" có nội dung đầu tiên kể về zombie trước những thế hệ trò chơi về zombie sau này. Capcom luôn biết cách làm mới mình ngày càng đổi mới và thu hút người chơi nhiều hơn mặc dù những nhân vật hoang đường ấy không có thật. "Dead Rising 2" là tựa game mới nhất của Capcom, cùng với số lượng zombie khổng lồ và môi trường tương tác trong game như ngoài đợi thật, người chơi sẽ tận dụng tất cả mọi đồ vật để chống trả lại bọn zombie hung hãn ấy trước khi chúng biến bạn trở thành đồng loại của chúng, đó là phong cách của dòng game Dead Rising.

<u>Cốt truyện:</u>
Trò chơi kể về nhân vật chính Chuck Greene và con gái của anh là Katey, đã 5 năm sau sự kiện ở phần I của trò chơi xảy ra tại thị trấn Willamette và được 3 năm sau tiếp sự kiện lớn ở Las Vegas. Cả 2 thành phố lớn ấy bị cô lập và giải quyết bằng quân đội bởi chính phủ Mỹ nhằm ngăn chặn

dịch zombie lây lan ra các thành phố khác. Giờ đây mọi chuyện bắt đầu tại thành phố hiện đại ở Nevada, nơi đây vốn là nơi ăn chơi xa xỉ dành cho các cặp tình nhân mới cưới muốn có một chuyến "tuần trăng mật" lãng mạng hay dành cho những kẻ giàu sang muốn tìm thấy thiên đường của sự may rủi ở đây, nơi này được xây dựng dựa trên sòng bạc lớn ở Las Vegas ngày xưa để thu hút mọi thành phần đến đây. Ngoài ra ở thành phố này còn có một show trò chơi nổi tiếng đầy mang rợ và mạo hiểm có tên là "Terror Is Reality" đang thu hút một lượng lớn khán giả là những người ưa thích sự bạo lực, dưới tầng hầm của khán đài nơi mà trò chơi sẽ bắt đầu là khu giam giữ hàng trăm zombie, nhân vật chính Chuck Greene cũng có mặt ở đây với mục đích tham gia trò chơi anh chủ yếu là để kiếm tiền mua những tuýp "Zom-brex" cho con gái mình, đây là một loại thuốc được phát minh ra giúp những người đã bị cắn bởi zombie dùng hàng ngày sau 24 tiếng đồng hồ sẽ tránh khỏi biến đổi thành một xác sống vô tri, và đương nhiên giá thành của nó cũng không thấp tí nào.

Quy định của trò chơi là mỗi người được một chiếc xe phân môtô phân khối lớn, hai bên xe được trang bị 2 chiếc cưa máy chạy suốt, người chơi sẽ điều khiển xe chạy và chém vào bọn zombie được thả ra trong suốt trò chơi, số lượng zombie người chơi giết càng nhiều thì đạt càng nhiều điểm để chiến thắng, khán giả rất hào hứng khi xem trò chơi diễn ra

biển diễn xe máy nào

với ý nghĩa là trả thù bọn zombie đã cướp đi thị trấn Willamette và Las Vegas của họ, ý nghĩa cao đẹp ấy xuất phát từ ý nghĩ điên rồ của tên bầu trò chơi là Tyrone King được gọi tắt là TK. Show trình diễn kết thúc và phần thắng thuộc về nhân vật chính Chuck, mọi thứ đều bình yên cho đến khi một vụ nổ xảy ra làm Chuck bị kẹt trong thang máy trong lúc đi kiếm con gái mình, khi ra đến ngoài anh chứng kiến một cảnh tượng vô cùng khủng khiếp, tất cả zombie bị xổng ra ngoài, bọn chúng đang chen nhau ăn thịt những người bình thường. Lúc này anh tìm đến chỗ Katey, bằng hết sức lực Chuck ôm con gái mình chạy ra ngoài và trú ẩn cùng với những người khác tại kho của một tòa nhà lớn. Mọi thứ trở nên trớ trêu hơn khi một đoạn phim quay lại hình ảnh của Chuck đã dùng mìn thả tất cả zombie ra ngoài gây nên sự kiện lớn thứ 3 này, thế là anh chỉ còn có 3 ngày để tìm cách chứng minh rằng anh không có tội trước khi quan đội đến cô lập nơi này và bắt giữ anh.

<u>Đánh giá:</u>

Vẫn giữ lại nội dung lẫn cách chơi như phiên bản đầu tiên nhưng Dead

Rising 2 lại có chiều sâu hơn trong việc cải tiến một số chi tiết khiến cho trò chơi trở nên hấp dẫn và sáng tạo hơn rất nhiều, khắc phục lại khuyết điểm ở phiên bản đầu tiên của trò chơi khi cho quá nhiều đồ vật trong môi trường của game mà sự hữu dụng của những món đồ đó thì lại quá ít, thậm chí một số món còn vô dụng, do đó rút kinh nghiệm xương máu, nhà phát triển đã thiết kế lại cách sử dụng vũ khí của nhân vật một cách triệt để, điển hình nhất là vũ khí trong game phải nói là rất phong phú, người chơi có thể kết hợp những món đồ lại với nhau tạo thành một món vũ khí độc đáo và hữu dụng, hoặc kết hợp những món vũ khí khác tạo ra thứ vũ khí lợi hại hơn, mạnh mẽ hơn và không kém phần bệnh hoạn; ví dụ khi bạn nhặt được một cây cung và một trái phá, bạn kết hợp hai thứ này lại tạo ra món vũ khí mới có thể bắn ra tên kèm theo trái phá gây ra sát thương cao, rộng tiêu diệt lũ zombie một cách nhanh chóng, thú vị hơn khi người chơi sử dụng những món vũ khí kết hợp này sẽ được thưởng một lượng điểm kinh nghiệm khá nhiều, nếu sử dụng thường xuyên sẽ giúp nhân vật mau lên cấp hơn, ưu điểm ở chỗ càng lên cấp thì lượng máu của nhân vật càng nhiều, tốc độ di chuyển càng nhanh, những kĩ năng mới xuất hiện và ngăn chứa đồ dùng của nhân vật chính tăng thêm, đặc biệt là những tấm thẻ "combo card" hướng dẫn cách tạo ra những món vũ khí đặc biệt từ những món đồ và vũ khí cũng được tăng lên giúp cho người chơi tạo ra nhiều món vũ khí thú vị khác, do đó người chơi phải hết sức quan tâm đến những món vũ khí mình đang sử dụng.

Những kĩ năng của nhân vật chính mà người chơi sẽ có được mỗi khi nhân vật lên cấp giờ đây cũng trở nên hữu dụng hơn, đa số đều thiên tấn công là chính với những chiêu thức hạ độc đối thủ rất dã man nhưng không kém phần hài hước, chi tiết này rất phù hợp với những ai thích đi tàn sát lũ zombie nhưng nói trước tàn sát cỡ nào khi quay lại chúng cũng xuất hiện tiếp. Tuy nhiên trò chơi không chỉ toàn là việc giết chóc, mà dù có giết thì tới tết cũng không hết được bọn zombie, điều cần thiết từ người chơi là phải làm theo nhiệm vụ đúng thời gian quy định, giải cứu những người khác khỏi lũ zombie và mang họ về nơi trú ẩn, đặc biệt là bạn phải canh đúng thời gian mỗi ngày để kiếm những tuýp Zombrex mang về cho con gái của nhân vật chính kịp lúc. Để chính xác và kịp thời gian do trò chơi quy định nên nhân vật chính được trang bị chiếc đồng hồ đeo tay để xác định giờ giấc để làm nhiệm vụ, trong game có hai loại nhiệm vụ, nhiệm vụ chính liên quan đến cốt truyện và diễn biến của game, đây là nhiệm vụ cần ưu tiên nhất, nhiệm vụ phụ đa số là những nhiệm vụ đi giải cứu những công dân khác, đương nhiên những nhiệm vụ này

Đối đầu với lượng zombie khủng khiếp

cũng cần phải động não một chút để lôi kéo họ đi theo mình về nơi ẩn trú, công việc này sẽ mang lại cho bạn phần thưởng điểm kinh nghiệm rất rất ư là nhiều, do đó trong quá trình giải cứu họ bạn cũng nên quan tâm đến việc bảo vệ họ nếu để họ bị zombie giết thì coi như tan tành mây khói. Sự hiện diện trở lại của những cuốn tạp chí hay sách viết về sức khỏe, thể thao, tội phạm là những thứ rất giá trị đối với người chơi, ví dụ khi nhân vật chính mang theo bên mình cuốn tạp chí về tội phạm thì khả năng sử dụng vũ khí của mình tăng lên rất nhiều, những đòn tấn công trở nên mạnh mẽ hơn và vũ khí được sử dụng lâu dài hơn, những cuốn sách này bạn có thể tìm thấy dễ dàng ở những cửa hàng sách. Ngoài ra còn có những cửa hàng bán vũ khí, quần áo dành cho bạn tha hồ khám phá và trang bị cho nhân vật chính những món vũ khí hạng nặng như rìu cổ đại, súng máy, lựu đàn cùng những bộ đồ thật ngầu hay thật "bệnh".

Các màn đấu trùm chẳng khác gì phong cách xưa, vẫn ở mức độ khó dã man bắt buộc người chơi kiên nhẫn tìm ra điểm yếu của từng tên trùm để hạ chúng, đối với những game thủ chân ướt chân ráo mới làm quen với trò chơi lẫn những ai đã chơi qua phiên bản một vì họ chưa nắm bắt được nhịp độ của game, họ chưa biết cách tận dụng tối đa những lợi thế có sẵn trong trò chơi như kết hợp vũ khí, tìm những món vũ khí xịn và thực phẩm; các điểm yếu của từng tên trùm, đặc biệt là nhân vật chính quá yếu kèm theo lượng máu ít ỏi sẽ gây khó khăn cho người chơi để vượt qua cửa ải này; do đó trường hợp chơi lại từ đầu để nhân vật chính "đủ trâu" có thể đối đầu với những tên trùm này đối với nhiều người không phải lạ lùng gì. Thực phẩm đóng vai trò rất quan trọng trong trò chơi, vì lượng máu của nhân vật lúc bắt đầu game rất ít mà số lượng zombie thì quá ư "khủng khiếp", nhưng không phải thực phẩm nào cũng tốt và hồi nhiều máu cho nhân vật, có rất nhiều loại thức ăn cà thức uống để người chơi lựa chọn thích hợp, cách ăn cách uống cũng quan trọng không kém, nếu ăn đồ thiu và uống quá nhiều rượu/bia/nước trái cây thì nhân vật chính sẽ bị nôn nhiều rất khó điều khiển, nhất là lúc đấu trùm lại càng khó chịu khi nhìn nhân vật chính bị đánh tơi tắp; cho nên bạn phải thận trọng luôn mang theo thực phẩm tốt cho nhân vật, nếu chịu khó tìm hiểu, kết hợp những món ăn và thức uống lại với nhau bằng máy "xay sinh tố" thì bạn sẽ được những thực phẩm độc đáo giúp nhân vật chính trở nên mạnh khỏe, nhanh nhẹn hơn trong một khoảng thời gian nhất định.

nhìn ngắm gì đây?

Tuy trò chơi cung cấp cho người chơi bản đồ cả một khu vui chơi rộng lớn nhưng ít ai để ý đến chi tiết của bản đồ mà chỉ chăm chú nhìn vào mũi tên hướng dẫn đi làm nhiệm vụ, do đó việc thuộc lòng bản đồ xem như rất khó đối với những ai mới bắt đầu trò chơi;

nhưng nhìn chung sau khi chơi qua vài lần người chơi sẽ thuộc nằm lòng từng đường đi, ngõ ngách của game. Nếu chịu khó để ý những tấm áp phích quảng cáo được dán trên các bức tường bạn sẽ tìm ra một số Combo Card xịn, vì trò chơi chỉ dành cho tuổi trưởng thành nên một số hình ảnh quảng cáo của hãng tạp chí đàn ông nổi tiếng "Play Boy" cũng xuất hiện khắp nơi trong siêu thị, trong game có một khu vui chơi giải trí người lớn dành cho người chơi khám phá để lấy điểm kinh nghiệm cho nhân vật . Hình ảnh của trò chơi không có gì đáng phàn nàn trừ gương mặt của một số nhân vật phụ thiết kế hơi thô và màu sắc không hài hòa, một số nhân vật được thiết kế mặc đồ quá gợi cảm, những tên zombie được xây dựng rất tốt với nhiều loại khác nhau nhưng tất cả đều mang vẻ man rợ và gớm ghiếc giống nhau, các gốc cạnh đồ vật và mội trường của trò chơi rất nét không có răng cưa nhờ tính năng khử răng cưa của game, mặc dù zombie xuất hiện rất đông nhưng không hề ảnh hưởng đến tốc độ xử lý khung hình, các khu vui chơi giải trí được thiết kế rất thực tế so với tỷ lệ giữa người với các công trình, màu sắc môi trường trong game rất đẹp, nhất là buổi tối với hiệu ứng từ những chiếc đèn ở các khu vui chơi tạo nên một thế giới ảo hoàn mỹ. Hiệu ứng cháy nổ miêu tả rất tinh tế, nhất là những ngọn lửa xanh và đỏ được nhà phát triển chăm sóc kỹ lưỡng tạo ra hiệu ứng run hình ảnh giống như ngoài đời. Nhạc nền trong trò chơi vẫn là những bản nhạc hòa tấu Piano nghe rất êm đềm, khi đối đầu với những tên trùm thì nhạc lại chuyển sang phong cách Rock làm trỗi dậy tinh thần chiến đấu và kích thích người chơi hào hứng hơn.

So với phiên bản Dead Rising 1 có thể nói trò chơi đã vượt xa người anh của mình với những đổi mới thú vị cả trong cách chơi và hình ảnh, nội dung của game không chỉ thiên về đánh đấm, bạo lực mà ẩn chứa trong đó là lòng nhân ái, tính đoàn kết của con người khi họ cùng ở chung một biên giới giữa cái sống và cái chết cận kề thì lúc đó tinh thần đoàn kết của họ phát huy mạnh mẽ hơn bao giờ hết, trò chơi còn nói lên tình gia đình, tình phụ tử của nhân vật chính và những tính nết tiêu cực như tham lam, độc ác, tự kỷ của những nhân vật phản diện. Mọi thứ đều trường tồn trong cuộc sống giữa ranh giới cái ác và cái thiện.

Snake121

Một số lời khuyên dành cho người mới chơi:

- Cố gắng cứu càng thật nhiều người càng tốt vừa có điểm kinh nghiệm vừa có tiền, nhưng phải nhìn bản đồ để làm những nhiệm vụ giải cứu gần nhau trước, những nhiệm vụ xa làm sau để tiết kiệm thời gian làm nhiệm vụ chính.
- Có rất nhiều phòng bảo trì ở khắp nơi trên bản đồ của trò chơi, mọi thứ đồ đạc ở trước và trong phòng bảo trì đều có thể kết hợp thành vũ khí xịn được, phải tận dụng hết sức những món đồ này để lên cấp nhanh nhất có thể.
- Luôn mang theo thực phẩm cho nhân vật, thay vì để ý mũi tên hướng dẫn thì nên để ý đến đường đi để thuộc lòng những nơi có thực phẩm tốt và vũ khí xịn, rất có lợi cho việc đấu trùm.
- Cách kiếm tiền dễ nhất là vào nhà sách lấy một cuốn sách dạy đánh bài sau đó vào sòng bạc áp dụng vào các máy đánh bạc.
- Khi rãnh rỗi không còn nhiệm vụ gì để làm, nên đi lòng vòng quanh các khu vui chơi để tìm những nhiệm vụ "ẩn". Đừng quên mang những mòn đồ chơi cho con gái bạn mỗi khi trở về nơi ẩn trú, nhất là những con thú nhồi bông, việc này rất dễ kiếm nhiều điểm kinh nghiệm.

Cấu Hình

Hệ điều hành: Windows Vista / XP/7
CPU: Intel Core 2 Duo 2.4 Ghz AMD Athlon X2 2.2 Ghz
RAM: 2 GB RAM
Graphics: NVIDIA ® GeForce ® 8800GTS or better, ATI Radeon ™ HD 3850 or better
Hard Drive: 8.5 GB free hard drive space

Đến hẹn lại lên, EA lại tiếp tục phát hành đứa "con cưng" Fifa 11 để bổ "con cưng" Fifa 11 để bổ sung vào bộ sưu tập EA Sport của mình. Đặc biệt hơn, năm nay, để đủ sức cạnh tranh với Pes ở mọi mặt trận, Fifa 11 PC đã có sự lột xác hoàn toàn kể cả về đồ họa lẫn Gameplay.

Về gameplay, phiên bản Fifa 11 PC không khác so với phiên bản Fifa 10 Console là mấy(trong khi phiê nbản Console năm nay được bổ sung thêm Personality+ và Pro Passing System). Đây có thể là một điểm trừ của Fifa 11 nhưng những yếu tố còn lại trong game vẫn rất tuyệt vời. Thông số sức khỏe, thể lực ở trên sân rất giống đời thực (thể lực đượcđo bằng 2 thanh đè nhau, khi chạy, thanh xanh sẽ mất, khi nghỉ chạy, nó sẽ tự hồi. Nhưng khi mất quá nhiều, thể lực chính là thanh màu trắng sẽ mất và không thể hồi lại – hệ thống Physical Altercations) Đặc tính Physical Altercations đã được EA chăm chútkhákỹ khitrong những pha tranh chấp, không còn cậy "trâu" là chủyếu mà yếu tố chính là chỉ số. Chắc chắn các cầu thủ hạng dưới nhưJamie O'Hara, Gary O'Neil,...)không thể chọi được với những cầu thủ chỉ số cao (Rooney, Messi, C.Ronaldo,...).

Thông Tin

Thể loại: Sports
Nhà phát hành: Electronic Arts
Nhà phát triển:EA Canada
Ngày phát hành: 28/9/2010
Cấu hình đề nghị
CPU: Dual Core Processor
Hệ Điều hành: Windows XP,/Vista/ 7
RAM: 1 GB
GPU: 256 MB TI RADEON HD 3870. NVIDIA GEFORCE 8800 GT
)

Tính năng này trong game cũng vẫn chưa hoàn thiện nhưng nó đã chứng minh cho sự trưởng thành vượt bậc của seri Fifa.
Nhưng dường như EA đang từng bước "chia rẽ" người chơi với chiếc bàn phím quen thuộc khi toàn bộ các biểu tượng trong game đều là của... Xbox 360. Game còn không cho phép bạn tinh chỉnh phím khi đang chơi mà phải thoát ra ngoài, thêm nữa việc chỉnh sửa này khá phức tạp !

Dù chưa có các tính năng mới nổi trội như trên console, nhưng phiên bản PC lại được phần chơi Virtual Pro cụ thể nhất từ trước đến nay của EA..Với sự kết hợp của Be A Pro và Manager, bạn sẽ trải qua 15 năm để chính bạn từ một tân binh trở thành một huyền thoại trong làng bóng đá. Người chơi ban đầu có thể tự tạo cho mình một cầu thủ với những đặc điểm riêng về hình dáng, kĩ năng. Các tùy chọn mà EA mang

lại khá phong phú, nếu siêng năng thì việc tạo ra một bản sao của chính bạn cũng không lấy gì làm khó khăn! Rồi sau đó, sự nghiệp của bạn bắt đầu !

Còn về phần chơi Manager Mode riêng, người sẽ đóng vai trò một huấn luyện viên mới vào nghề. Sau đó trải qua quá trình rèn luyện dài để hy vọng vào một ngày nào đó, tên tuổi của bạn sẽ được cả thế giới biết đến. Phần này cũng tương tự những phiên bạn trước nên sẽ không mất nhiều thời gian để làm quen, chỉ khác là tính chân thật của nó cao hơn nhiều. Ngoài việc cố gắng dành chiến thắng trong tất cả các trận đấu thì người chơi còn phải đối mặt với nhiều tình huống khác, như một ngôi sao trong đội tuyên bố sẽ ra đi nếu bạn không tăng lương cho anh ta hay một cầu thủ trẻ đến năn nỉ ỉ ôi bạn cho lên thi đấu ở đội hình chính... Bạn cũng có thể mua được cầu thủ tốt với giá hời nếu chịu khó theo dõi thị trường chuyển nhượng và có tài thuyết phục. Nhưng hãy nhớ rằng, với cương vị của huấn luyện viên, bạn nên chú trọng đào đạo cái tài năng trẻ vì giá sẽ rẻ hơn rất nhiều khi mua một ngôi sao bên ngoài.

Về đồ họa, Fifa 11 có nền đồ họa cuốn hút và có thể nói Fifa đang sở hữu nền đồ họa tốt nhất làng game thể thao hiện tại. Diện mạo các cầu thủ rất thật và tinh tế.Toàn cảnh SVĐ rất chân thực.

Âm thanh của game đượcđầutưrấtkĩ. Hơn 30 bản nhạc chất lượng cao chắc chắn có thể làm bạn "lắc lư" trong khi đang tinh chỉnh đội hình. EA đã đầu tư rất nghiêm túc về phần bình luận. Nếu có vốn tiếng Anh kha khá thì người chơi dễ dàng nghe được về lịch sử của các câu lạc bộ, về các huyền thoại bóng đá... khi tham gia vào các trận đấu lớn.

Chế độ thi đấu online đã được EA cải tiến rất tốt. Nếu theo dõi thông tin thường xuyên thì có lẽ bạn sẽ biết các bản FIFA sau này sẽ được bán theo hình thức trực tuyến và người chơi cần phải trả một khoản phí để có thêm các bạn cập nhật mới (vẫn có thể mua đĩa nhưng số lượng sẽ rất hạn chế). Trong FIFA 11, mức phí sẽ khoảng 5 USD cho mỗi mùa giải và 11 USD cho cả năm để cập nhật thông tin chuyển nhượng trên toàn thế giới. Nếu đã sở hữu đĩa "xịn" thì chỉ cần một vài thao tác đơn giản, bạn đã có thể đăng nhập vào server của EA và thi đấu với bạn bè khắp nơi, ngoài các trận đấu 1 vs 1 truyền thống thì chế độ 11 vs 11 cũng đã xuất hiện, mỗi người chơi sẽ đóng vai trò là 1 cầu thủ trên sân, đây là phần chơi rất hấp dẫn và cuốn hút

Phudiec_95

007 JAMES BOND BLOOD STONE

Sản xuất: Activision | Phát triển: Bizarre Creations|Thể loại: Action, Adventure

Có lẽ ai cũng biết chàng trai điệp viên lãng tử 007 của văn hào Ian Fleming với nổi tiếng đa tình và được ưu tiên những món đồ chơi hiện tại cùng những con xế đắt tiền và những cô gái quyến rũ và lịch thiệp, tuy nhiên trong phiên bản Blood Stone này game thủ phải tập trung làm những nhiệm vụ đầy tính kịch tính và tuyệt mật chứ không chỉ hưởng thụ xa hoa. Lấy nhiệm vụ bối cảnh chính tại Istanbul chàng trai điệp viên của chúng ta còn phải đi đến nhiều địa danh khác trên khắp thế giới như: Bangkok, Siberia và miền Nam nước Pháp. Hình ảnh chàng 007 trong game được mô phỏng theo diễn viên Daniel Craig, người đang vào vai chàng Bond trong các tựa phim mới của thương hiệu. với những lối chơi truyền thống hành động quen thuộc Blood Stone còn yêu cầu bạn còn phải thật khéo léo, không để địch phát hiện bởi đó là tất cả những gì đòi hỏi ở một người điệp viên chuyên nghiệp. Một trong những yếu tố đáng chú ý được trình bày về trò chơi là cơ chế Focus Aim. Khi ngăn thành công đòn cận chiến nào đấy bạn có cơ hội kích hoạt chế độ gần giống như bullet-time ở những tựa game bắn súng khác để kết liễu từng tên địch một cách ngoạn mục. Ngoài ra nếu như người chơi biết canh thời điểm hợp lí, chính xác thì sẽ được thưởng thức 1 cảnh nện đối phương tơi bời. Ngoài ra để hỗ trợ cho anh chàng điệp viên này những món đồ chơi như chiếc smart phone có khả năng truy quyết dữ liệu khi kích hoạt hay chiếc Aston Martin DB9 bóng loáng sẽ làm cho người chơi được cơ hội trải nghiệm những pha rượt đuổi đẹp mắt đầy kịch tính. Tuy vậy trong phần multiplayer, game thủ sẽ không được thưởng thức những màn đua quyết liệt, nhưng nhà phát triển cho biết chế độ này sẽ hỗ trợ đến 16 người chơi cùng lúc.Tất cả các điều đó chính là sự hứa hẹn của nhà phát triển Bizarre Creations dành cho sản phẩm về

anh chàng điệp viên 007. Nhưng có lẽ, nhà phát triển hầu chưa chưa được làm trọn vẹn theo đúng như những gì mình đã tuyên bố.

Đầu tiên, toàn bộ game đều không hề có chút chất 007 nào cả (ngoại trừ điệu nhạc ở đầu game). Đây là một sai sót khó có thể chấp nhận của Bizarre Creations. game). Đây là một sai sót khó có thể chấp nhận của Bizarre Creations.

Cả game chỉ xoay quanh những màn đấu súng, đua xe và những phá cận chiến. Đầu tiên về cận chiến, game chỉ sử dụng các đòn lặp đi lặp lại. Ban đầu, những đòn đó có giá trị thẩm mỹ khá cao. Nhưng về sau, lặp đi lặp lại, nó bổng mất hết giá trị. Những pha cận chiến ngoài hạ gục đối thủ êm gọn, nó còn tăng cho bạn điểm Focus Point để có thể sử dụng Focus Aim. Để hạn chế sự "vô đối" của Focus Aim, nhà phát triển chỉ cho tối đa 3 Focus Point để sử dụng rồi khi sử dụng xong, bạn lại phải nạp đầy. Tính năng này rất giống tính năng " Mark and Execute" của Splinter Cell Conviction. Nhưng cụ thể Focus Aim là gì và sao nó giống " Mark and Execute" ? Như đã nói ở trên, Focus Aim là kĩ năng " độc quyền " của Bond mà khi kích hoạt chế độ gần giống như bullet-time để kết liễu từng tên địch một cách ngoạn mục. Những màn bắn sung cũng chỉ có thể nhận xét rằng: Cực giống Conviction. Từ góc nhìn, cách nấp, ngắm bắn, vòng cung đỏ khi mất máu, … Tất cả đều mô phỏng y hệt Conviction. Có lẽ nhà phát triển muốn James Bond thành Sam Fisher chăng ?

Nhưng game vẫn có một ưu điểm rất đáng khen. Đó chính là chế độ đua xe khá thú vị và vui. Có lẽ sau sản phẩm đua xe khá thành công là Blur, Bizarre Creations đã biết lợi dụng ưu điểm vượt trội về đua xe để sự dụng cho Blood Stone. Đa số các màn sử dụng siêu "chiến mã" Aston Martin DB9 đều là màn … chạy trốn nên tốc độ là yếu tố cao và nó cũng chính là điểm thành công mà Bizarre Creations đã tạo ra.

Về mặt đồ họa, Bizarre Creations sử dụng đồ họa "cây nhà lá vườn" đã được sử dụng cho rất nhiều sản phẩm của mình như The Club, Blur,… Nhưng có lẽ, những hình ảnh về vụ nổ hay đấu sung vẫn chưa được thật cho lắm

Âm thanh trong game chỉ mô phỏng tốt âm thanh sung đạn, vụ nổ. Còn về âm thanh của các nhân vật thì quá nghèo nàn, không mô phỏng hết cái chất 007 cần có

Nói chung, đây không phải game tồi nhưng vì lối chơi gần như copy của Conviction mà không hề có một tí James Bond nào đã khiến cho thương phẩm James Bond 007 Blood Stone thất bại

Cấu Hình

- Hệ điều hành: Windows XP / Vista / 7
- CPU: Intel Core™ 2 Duo E4300 1.8 GHz or AMD Athlon 64 x2 4000+ 2.0 GHz or better
- RAM 1 GB Windows XP, 2 GB Windows Vista, 7
- Graphic: 256 MB NVIDIA GeForce 7600 GT or better, ATi Radeon

KANE & LYNCH DOG DAYS

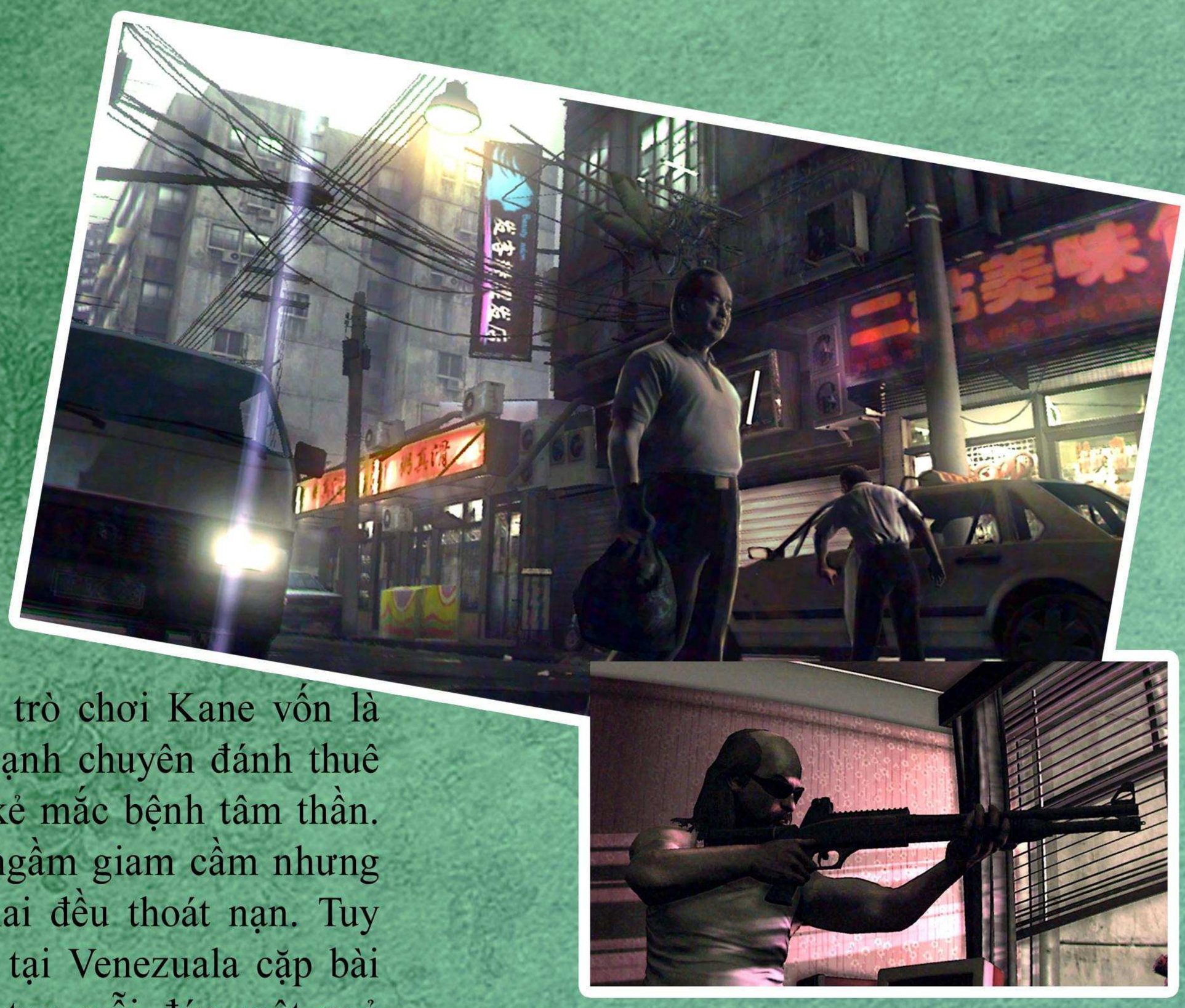
2

伏天

Thông Tin

Phát triển: Eidos Interactive
Sản xuất: Square Enix
Thể loại: Action (Shooter)

Cách đây 3 năm khi Kane & Lynch: Dead Men ra mắt với sự thất vọng tràn chề của games thủ về game play tuy nhiên với sự cải tiến về hình ảnh, âm thanh, lẫn cách chơi chúng ta sẽ được gặp lại cặp bài trùng Kane và Lynch trong phiên bản thứ 2 là Kane & Lynch 2: Dog Days .



Trong phiên bản 1 trò chơi Kane vốn là một tên lính máu lạnh chuyên đánh thuê còn Lynch là một kẻ mắc bệnh tâm thần. Cả hai bị tổ chức ngầm giam cầm nhưng may mắn khi cả hai đều thoát nạn. Tuy vậy sau vụ rắc rối tại Venezuala cặp bài trùng này đã chia tay mỗi đứa một ngả chưa hẹn ngày tái ngộ thì trong phiên bản 2, câu chuyện bắt đầu khi Lynch có một cuộc sống mới với cô bạn gái tên Xiu tại Thượng Hải hắn được một "ông trùm có máu mặt" người Anh là Mr. Glazer nhờ giúp cho ông ta một phi vụ buôn bán vũ khí lậu béo bở cùng với một "Phần thưởng" vô cùng hấp dẫn khiến cho Lynch không thể cưỡng lại nên hắn bất ngờ gọi điện cho Kane cùng thực hiện với mình trước khi cả hai "rửa tay gác kiếm".Tuy vậy công việc chả diễn ra suôn sẻ và bị đổ bể, kéo theo việc hai "người hùng bất đắc dĩ" bị truy đuổi bởi cả cảnh sát và bọn tội phạm.Cái ấn tượng đầu tiên khi bước vào trò chơi không chỉ là một thành phố Thượng Hải với 20 triệu dân, cùng với những tòa nhà chọc trời những

dãy hàng đông đúc ngày đêm sáng đèn hay tháp đài truyền hình Minh Châu mà còn là những khu nhà ổ chuột ẩm thấp, lạnh lẽo những dãy phố cổ hun hút chằng chịt vẳng vặng đâu đó tiếng bài hát tiếng trung qua radio quả thật là một nơi lí tưởng để trốn thoát khỏi những tay cảnh sát. Không chỉ vậy tính chất thế giới ngầm, bạo lực được thể hiện rất rõ qua những phi vụ mua bán trái phép, bắt cóc tranh giành quyền lực. Trong khi phiên bản 1 nhiệm vụ khá đa dạng là hành động lén lút cướp nhà băng thì trong phiên bản 2 bạn chỉ có bắn và bắn khiến cho không ít người bị yếu tim phải rùng mình nhất là ai đã từng chơi và chứng kiến cảnh Kane và Lynch bị Hsing tra tấn sẽ ám ảnh cho nên Kane & Lynch 2: Dog Days phù hợp với những người trưởng thành hơn. Những khẩu súng đầu games phải nói là rất dở khi chúng bắn ít chính xác cũng như độ sát thương kém cùng với độ AI của nhân vật tương đối khá, chiến thuật tấn công, ẩn nấp khi bắn rất khiến cho người chơi tương đối khó khăn.Một nét mới trong cách chơi khi game thủ không cần nhắm bắn vào địch như thông thường mà còn được phép quay lưng với đồng đội hay thậm chí là tiếp tay cho quân địch

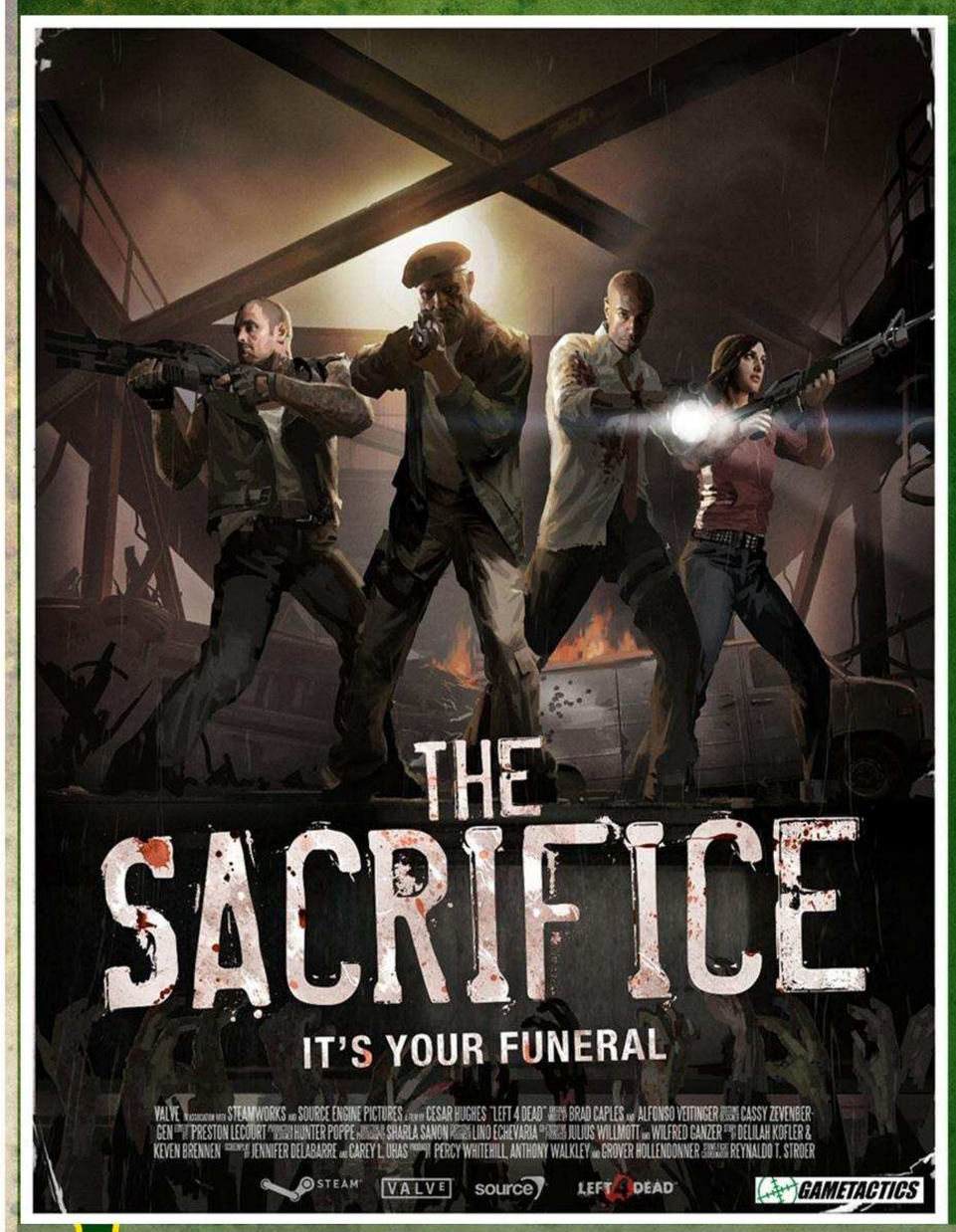
Về độ họa có thể nói Kane & Lynch 2: Dog Days tương đối , việc sử dụng các hiệu ứng như vỡ, nhòe hình, sai màu đã tạo nên cảm giác "handycam" như là một bộ phim tự quay trong các bộ phóng sự của người dùng bình thường vậy chính điều đó tạo nên độ chân thực trong games hơn, quang cảnh của thành phố khói bụi lại càng trở nên ngột ngạt hơn nhờ cách đặt góc quay độc đáo.Âm thanh trong trò chơi không kém phần ấn

Tính năng nhiều người độc đáo với nhân vật chính của game là Lynch, nhưng một người khác có thể đóng vai Kane qua chế độ chia đôi màn hình hoặc qua mạng. Phần chơi mạng sẽ có hai cách chơi đáng để mắt là Fragile Alliance và Undercover Cop. Trong tính năng Fragile Alliance người chơi sẽ tham gia một nhóm người đi cướp nhà băng hoặc thực hiện các phi vụ khác cùng chống đỡ lại cớm để tìm đường trốn chạy. Tuy nhiên hãy coi chừng những tên phản bội bạn bè….Còn đối với Undercover Cop, một người trong nhóm bí mật làm cảnh sát, và khi vụ cướp xảy ra, tên cớm chìm này sẽ tiêu diệt "đồng đội" của mình, còn những người trong nhóm phải tìm xem ai là cớm chìm. Tất nhiên, cả hai phần sẽ có chế độ Friendly fire mặc định không thể tắt đi được. Ngoài ra còn có nhiều tính năng khác để cho người chơi khám phá

Shintachi

Cấu Hình

-Hệ điều hành: Windows XP/Vista/Win7
-CPU: Pentium 4 GHz hoặc Athlon 64
-RAM: 1 GB
-Ô cứng: 9 GB trống
-Video Card: VGA với 256 MB chỗ trợ
-DirectX 9.0c (GeForce 7600 GT or Radeon X1650)



Thông tin trò chơi:
Ngày ra mắt: 05/10/2010
Nhà sản xuất: Electronic Arts
Nhà phát triển: Valve Software
Thể loại: Hành động – Bắn súng gốc nhìn I và III
Hệ máy: PC – PS3 – Xbox360 - MAC
Độ tuổi: Trưởng thành

o **Ưu điểm:**
-Hai chiến dịch mới với sự có mặt của bốn nhân vật cũ ở phiên bản I, những tính năng mới, vũ khí lẫn trùm ở phiên bản II đều xuất hiện ở 2 chiến dịch này.

o **Khuyết điểm:**
-Chiến dịch The Sacrifice hơi ngắn.

Left 4 Dead 2: The Sacrifice là phiên bản mở rộng mới nhất của dòng game bắn zombie nổi tiếng Left 4 Dead của hãng Valve vốn là cha đẻ của tựa game nổi tiếng Half Life. Câu chuyện kể về cuộc phiêu lưu của bốn nhân vật cũ của trò chơi Left 4 Dead gồm "Bill, Francis, Zoey và Louis"; bản mở rộng này ra mắt như câu trả lời từ nhà sản xuất dành cho những fan hâm mộ trò chơi thắc mắc về sự ra đi của nhân vật chính Bill ở bản mở rộng Left 4 Dead 2: The Passing. Phiên bản mở rộng này đưa vào thêm hai chiến dịch gồm một mới là "The Sacrifice" và một cũ là "No Mercy", những nhân vật tiền nhiệm giờ đây có cơ hội thử sức với lũ zombie khác máu hơn trước lẫn những tên trùm đã xuất hiện ở L4D2, đương nhiên họ cũng được sử dụng tất cả loại súng ở hai chiến dịch này. Chiến dịch "No Mercy" chẳng có gì phải bàn nhưng nét riêng biệt của chiến dịch "The Sacrifice" khác với những chiến dịch khác ở chỗ màn cuối phải có một người chơi sẵn sàng hy sinh xông vào bọn zombie để khởi động lại chiếc máy phát điện cuối cùng để nâng chiếc cầu đưa ba nhân vật còn lại lên cao tránh khỏi sự truy đuổi điên cuồng của những con "Tank" khổng lồ, giống như cái tên của chiến dịch cần phải có sự hy sinh cao cả để cứu những người còn lại, mặc dù phỏng theo cốt truyện nhân vật "Bill" là người hy sinh nhưng khi tham gia vào thì ai cũng có thể làm nhiệm vụ cao cả ấy tuy nhiên lao đầu vào lũ "Tank" đang điên cuồng truy đuổi cùng với hàng chục con zombie nhãi nhép xuất hiện thì đây cũng là một việc làm khó khăn và gan dạ mà nhà sản xuất đặt ra cho người chơi.Muốn chơi được hai chiến dịch này bạn phải sử dụng L4D2 phiên bản 2.0.3.8 . Sau khi cài đặt phiên bản của bạn sẽ được nâng cấp lên 2.0.4.5. Mọi thắc mắc bạn đọc có thể tìm hiểu và đặt câu hỏi tại diễn đàn, tác giả sẽ hỗ trợ sớm nhất có thể.

Quan điểm game thủ về Left 4 Dead 2 và Left 4 Dead :

Kể từ thời điểm ra mắt phiên bản Left 4 Dead 2 (L4D2) thì sự hiện diện của Left 4 Dead (L4D) không còn nổi bật như trước nữa, đa số người đã chọn L4D2 và quên hẳn đi người tiền nhiệm L4D, tuy nhiên vẫn còn số lượng nhiều người chơi vẫn gắn bó với L4D như thưở ban đầu. Thế là cộng đồng game thủ chia ra làm hai thái cực, một số chê bai phiên bản L4D2 không hay bằng phiên bản L4D; những người không đồng tình thì cho rằng lí do rất đơn giản vì trí thông minh nhân tạo của L4D2 không xuất sắc như người chơi mà lượng zombie và một số con trùm thì lại hơn hẳn L4D khiến cho những ai vừa bắt đầu chơi L4D2 đều gặp khó khăn, người chơi phải tận dụng tất cả những món đồ có trong một màn chơi để hoàn thành chiến dịch trong khi AI (trí thông minh nhân tạo) của các nhân vật trong mục chơi đơn thì không cho phép họ sử dụng hết tất cả những ưu điểm của trò chơi dành cho, vì thế L4D2 sẽ thật sự rất hay nếu dành cho những ai có điều khiện chơi qua mạng Internet hay mạng LAN, còn những ai thích chơi đơn thì lại thấy khó khăn và nhàm chán mặc dù chất lượng đồ họa của L4D2 lẫn cách chơi lại hơn hẳn L4D. Thế nhưng ở một số quan điểm khác ở nhiều người không thích L4D2, họ lại cho rằng nhà phát triển thiết kế 4 nhân vật mới ở L4D2 nhìn có vẻ "yếu đuối" so với 4 nhân vật cũ ở L4D, cách dựng màn bất hợp lý vì một số chiến dịch người chơi phải đối mặt với zombie vào ban ngày trong khi buổi tối sẽ làm tăng tính rùng rợn của trò chơi hơn; ý kiến khác lại cho rằng L4D2 quá khó trong cách chơi, nhiều con trùm nhảm nhí xuất hiện, lượng vũ khí nhiều mà công dụng cũng như vậy nên sự có mặt của L4D2 là không hợp lý, một phần nhà phát triển hứa hẹn sẽ cập nhật những bản mở rộng và các bản Patch dành cho L4D nhưng sao lại ra mắt L4D2, rồi nào là nhà sản xuất không công bằng khi cho L4D2 nhiều bản mở rộng nhiều mục chơi mới xuất hiện mà L4D thì lại quá ít - thế đấy đôi khi đã ghét cái gì rồi thì cho dù là cái nhỏ nhoi nhất và cái ưu điểm cũng bị ghét, trong khi vấn đề rất đơn giản là sự khác nhau giữa mục chơi đơn và chơi mạng - những game thủ đối lập quan điểm này cũng cho rằng nhà phát triển đã cho L4D ra rìa và muốn phát triển L4D2 như một game mới có ưu điểm mạnh hơn về đồ họa lẫn cách chơi đặc biệt trong vấn đề chơi mạng vốn là thứ thu nhiều lợi nhuận nhất cho họ, do đó việc ưu ái L4D2 cũng là chuyện dĩ nhiên. Thế là sau khi ra mắt hai bản mở rộng mới dành cho L4D2 gồm Left 4 Dead 2: The Passion và Left 4 Dead 2: The Sacrifice thì vấn đề trên bắt đầu nguôi dần, nhiều người đã tìm ra cái hay của trò chơi và chấp nhận sự đổi mới từ phía nhà sản xuất.

Snake121

THÔNG TIN

Phát hành: Electronic Arts
Phát triển: Criterion Games
Ra mắt: 16-11-2010
Thể loại: Đua xe

CẤU HÌNH TỐI THIỂU

Hệ điều hành: Windows XP / Vista / 7
CPU: Intel Core 2 Duo 1.8 Ghz hoặc cao hơn
RAM: 1.5 GB Windows XP, 2 GB Windows Vista, 7
Graphic: 256 MB GeForce 7600 hoặc tương ứng
Ổ cứng: 8.0 GB trống

Sau bản Need For Speed Shift năm 2009 đối với những game thủ muốn làm quái xế thì Need *For Speed: Hot Pursuit* được lấy lại cái tên một phiên bản phát hành từ năm 1998 dường như các nhà phát triển mong muốn dòng game Need for speed sẽ lấy lại phong độ của mình với những cuộc đua trái phép những siêu xe cùng với những tiếng còi "hú" của cảnh sát.

Với bản *Need For Speed Most Wanted* năm 2005 bạn sẽ được trải nghiệm những cuộc đua trái phép nhằm chiến thắng 15 đối thủ trong blacklist hay với *Need For Speed Undercover* lại biến bạn vào 1 tên "cớm chìm" nhằm tiêu diệt 1 băng nhóm đua xe đường phố thì nay với Need for Speed: Hot Pursuit là một sự kết hợp cả hai trong khi bạn vừa có thể nhập phe cảnh sát hoặc phe những tay đua trái phép cùng lụa trên những dải đường với những siêu xe trên thế giới.

Trong phần Career mode bạn có thể chọn cho mình 1 trong 2 phe với những tay đua bạn sẽ được cung cấp cho 1 siêu xe nhất định và bước vào cuộc đua của mình tranh giành thứ hạng. Với bên "Cớm" bạn cũng có thể lụa cùng với những chiếc siêu xe cảnh sát cùng với những lợi thế nhất định và nhiệm vụ của bạn không có gì khác là hãy ép những chiếc xe đua kia cho đến khi chúng bị lật nhào hoặc hỏng hóc để có thể chụp gọn. 2 bên đều sẽ có những thứ hạng nhất định tương ứng với những con số được cộng vào thanh level. Khi đạt đến một chỉ số nhất định bạn sẽ unlock một vài đồ vật hoặc chiếc xe mới để tiếp tục cuộc đua của mình. Có tất cả 20 level cho mỗi bên để bạn hoàn thành kết thúc trò chơi.

Need For Speed Hot Pursuit có lối chơi freedom và phần đua xe được tách biệt rõ rệt với nhau. Đây là nét mới so với phiên bản khác. Để kích hoạt tính năng này trên menu chọn map vị trí đường đua bạn nhấn nút Ctrl bên phải để tiếp tục chọn cho mình một siêu xe đã unlock và vi vu trên những quãng đường dài với nhiều cảnh vật hấp dẫn bên 2 bên đường như: biển, xa mạc hoặc rừng núi rậm rạp...

Về gameplay bạn sẽ không chỉ nhấn nút tiến lên hoặc qua trái phải để điều khiển xe như trước nữa mà game

mang theo tính chất hơi hướng đến mô phỏng giống Shift với hộp số côn và rất nhiều cơ chế khác. Ngoài ra một chế độ nhật ký tự động (Autolog) lần đầu xuất hiện trong Need for Speed: Hot Pursuit sẽ ghi lại những thông số và so sánh và tự động nhận những góp ý về phía bạn bè khi bạn kết nối mạng. Ngoài ra trên menu game những thay hiện thị như bản đồ bản đồng hồ tốc độ game còn tích hợp một kính chiếu hậu khá tiện lợi giúp bạn quan sát đối tượng phía sau

Về đồ họa có thể nói Need For Speed Hot Pursuit được trau chuốt khá kĩ cảnh vật hai bên đường từ lùm cây bụi cỏ hay bóng đổ, đồi núi, bãi biển được thiết kế khá công phu. Những pha va chạm khá đẹp mắt với mỗi cú đụng đầu xe hay va quệt mạnh xe làm cửa kính xe vỡ tan, xe bị chao đảo dữ dội hoặc lộn nhào trên không nhiều vòng trên không...tùy theo mức độ va chạm... Có thể nói Criterion đã tiếp tục thành công về những vụ va chạm từ game trước đó của họ là Burnout Paradise

Về phần chơi mạng được chú trọng hơn với nhiều tính năng mới mẻ có thể hỗ trợ lên tới 8 người chơi cùng một lúc có thể lựa chọn 2 bên phe cớm và tay đua thậm chí còn có thể 1 tên cớm rượt theo 7 tay đua hoặc ngược lại...Ngoài ra còn có rất nhiều tính năng mới và hấp dẫn hứa hẹn bạn khi tham gia vào thế giới của tốc độ.

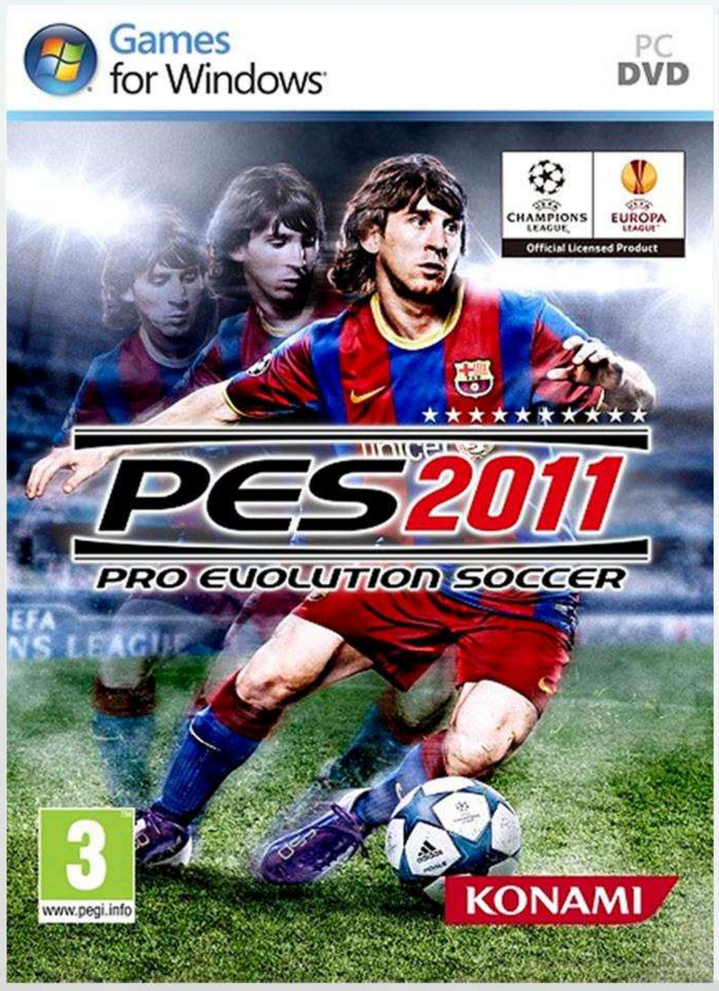
Shintachi

Khi "cớm" cũng là tay lái lụa

Cớm và tay đua ai thắng ai thua?

Siêu xe với siêu xe

PES2011



Thông Tin

Sản xuất: Konami

Phát triển: Winning Eleven Productions

Thể loại: Sport

Ra mắt:1/10/2010

Cấu hình đề nghị

Hệ điều hành: Microsoft Windows XP (SP3) / Windows Vista (SP1) / Windows 7

CPU: Core 2 Duo E6700 2.66GHz or Athlon 64 X2 Dual Core 5800

VGA: GeForce 8800 GTS or Radeon HD 3800 series 512MB with support for Pixel Shader 3.0 RAM: 2 GB

Hard disk: 8 GB

Sau thất bại của những phiên bản PES trong những năm qua, Konami đã hiểu ra rằng họ buộc phải đưa đứa con của mình đi đúng hướng nếu không muốn nhìn nó dần dần lụi tàn. Theo đó, sự thay đổi của Konami được ví như những làn gió mới có tác dụng thay đôi không khí nhàm chán và quá quen thuộc đã tôn tại quá lâu trong dòng game PES....

Gameplay (Đánhgiá 9/10)

Phiên bản năm nay đã thể hiện cố gắng tột bậc cho sự hồi sinh của Pes. Hàng loạt tính năng mới đã được sử dụng và đương nhiên: vô cùng giá trị, mang đúng theo phong cách mà Konami khẳng định: Engineered for Freedom.

Được xây dựng theo tiêu chí Total Freedom, hệ thống chuyền bóng trong PES 2011 sẽ khác biệt hoàn toàn so với PES 2010. Mỗi cầu thủ giờ đây sẽ có một thanh lực mang tên “power bar” ở phía dưới chân. Giờ đây các game thủ sẽ được quyết định sức mạnh từ mỗi pha ra chân của cầu thủ và nó sẽ được biểu thị qua thanh lực nói trên. Với thay đổi quan trọng này, PES 2011 sẽ giảm thiểu tối đa sự can thiệp từ AI trong những pha chuyền bóng, mang lại quyền kiểm soát toàn diện cho người chơi. Với PES 2011, nhóm phát triển của Konami đã phát triển một hệ thống chỉnh chiến thuật theo dạng keo - thả “drag and drop” rất tiện dụng. Với hệ thống này, các game thủ sẽ có cơ hội quản lý đội bóng của mình dưới góc nhìn của một huấn luyện viên chuyên nghiệp. Tất cả mọi công việc từ lựa chọn chiến thuật, chỉnh sửa đội hình, sắp xếp các vị trí cho đến khả năng tinh chỉnh từng cá nhân đều được thực hiện khá đơn giản thông qua các ví dụ mô tả trực quan hết sức sinh động.

Theo kết quả những cuộc điều tra ý kiến của cộng đồng từ Konami trong thời gian gần đây, đa số các game thủ đều mong muốn Konami cải thiện hệ thống mô phỏng chuyển động của cầu thủ trong phiên bản PES 2011 sắp tới. Đáp lại các ý kiến này, Seabass Takatsuka cho biết nhóm thiết kế đã đưa vào trong trò chơi hơn 1000 động tác được tái tạo từ những chuyển động ngoài đời thực của các siêu sao. Yếu tố này hứa hẹn sẽ giúp cho động tác của các cầu thủ trong PES 2011 trở nên mượt mà hơn so với những người tiền nhiệm. Không chỉ vậy , trong PES 2011 sẽ có 15 đến 20 cầu thủ thuộc dạng "Speed Stars" Những siêu sao này sẽ có khả năng thực hiện các pha đổi hướng hay quặt bóng khi đang ở tốc độ cao, điều mà các cầu thủ bình thường không thể thực hiện được. Với khẩu hiệu Total Freedom, Konami đã cải tiến rất nhiều yếu tố trongPES 2011 để giúp các game thủ nắm toàn quyền quyết định tình huống xảy ra trong trận đấu. Trong đó có hệ thống phòng thủ. Theo đó, phiên bản PES 2011 tới đây sẽ được trang bị tới 3 cách thức kèm người so với các đàn anh của mình. Những phương pháp phòng thủ này được cho là sẽ giúp các game thủ ngăn chặn sự lộng hành của những siêu nhân như Messi hay Cristiano Ronaldo.

Đồ họa(8.5/10)

Đẹp! Và vẫn đẹp! Đó là những thứ đầu tiên phải nói đến về mặt đồ họa của PES 2011. Kể từ khi ra mắt, sản phẩm của Konami luôn được đánh giá cao về sức mạnh đồ họa PES 2011 vẫn tiếp tục phát huy truyền thống của đại gia đình PES khi hình ảnh gương mặt của các cầu thủ trông vô cùng chân thực và giống ngoài đời. Không chỉ vậy, nhiều game thủ còn tỏ ra ấn tượng với giao diện hình nền của PES 2011. Trong trận đấu, hiệu ứng ánh sáng đã thể hiện rất rõ những khoảng tối/sáng trên sân tùy theo từng loại hình thời tiết. Góc nhìn camera mới xuất hiện trong PES 2011 cũng được đánh giá khá cao khi mang lại cảm giác và trải nghiệm mới cho người chơi. Điều đặc biệt vượt trội nhất trong Pes 11 so với các phiên bản khác có thể nói chính là ở trái bong, Konami đã làm cho trái bong của mình có "độ nặng" và chân thực trong từng động tác chuyền rê và sút. Không còn chuyện cầu thủ "lướt như bay" trên mặt sân giống như PES 2010. Nhiều người cho rằng, cơ chế mô phỏng chuyển động của PES 2011 đã hoàn thiện hơn rất nhiều, khiến cho các game thủ cảm giác có thể cầm cầu thủ di chuyển 360 độ hoặc tương tự như vậy.

Một điểm cộng cho phiên bản pes 2011 chính là độ nhẹ nhàng của mặt đồ họa nhưng vẫn có khả năng tái hiện hoàn hảo vẻ đẹp của phiên bản lấy ví dụ điển hình của người viết chiếc laptop Vaio trước đây chỉ chạy ì ạch mức đồ họa Medium với độ phân giải 1024x768 ở PES 2010 và không cách nào đẩy lên High thì nay lại có thể chạy mượt mà ở phân giải 1360x768 High với PES 2011. Tuy không chạy thực sự

trơn tru ở thiết đặt này nhưng đây có thể nói là nỗ lực đáng hoan nghênh của đội ngũ phát triển PES khi tối ưu về mặt đồ họa. Mặc dù không có những đột phá khi so đồ họa của PES 2011 cạnh người tiền nhiệm PES 2010, nhưng những thay đổi trong phiên bản này đều được đánh giá là tốt.

Hiệu ứng mặt sân hầu như không có thay đổi so với PES 2010. Trong khi đó khuôn mặt cầu thủ vẫn chứng tỏ được ưu thế của PES khi rất giống thật cùng với đó là hệ thống cử động của cầu thủ. Các cầu thủ không bị quá gò bó vào các hành động mang tính công thức như trước đây mà đã mượt mà hơn trong tình huống trên sân. Đơn cử như khi bị phạm lỗi, sẽ không chỉ có một vài động tác thường xuyên lặp đi lặp lại mà tùy tình huống sẽ diễn ra hành động khác nhau của cầu thủ. Điều này cho thấy KONAMI đã chăm chút rất kỹ cho đứa con của mình. Dĩ nhiên cả các động tác lấy bóng, chuyền, rê, sút cũng nằm trong sự chăm chút này. Tuy nhiên dáng chạy "khòng khòng" quen thuộc trong nhiều phiên bản PES vẫn xuất hiện trên không ít cầu thủ .

Menu hiệu chỉnh cũng nhận được các thay đổi so với phiên bản 2010 cũng như mọi phiên bản trước đây. Những giao diện vốn được coi là truyền thống, đặc trưng như sắp xếp cầu thủ đá chính hay dự bị cũng được làm mới hoàn toàn. Mặc dù khó có thể nhận xét hệ thống Menu kiểu này có tối ưu so với kiểu cũ hay không nhưng với những người đã chơi quen các phiên bản PES trước chắc cũng sẽ gặp khó khăn đôi chút khi phải dùng kiểu thiết kế này.

Góc quay camera trong trận đấu cũng khá tốt khi đem được cảm giác đang bước trên sân thi đấu thật, thế nhưng góc quay lúc giao bóng lại rất tồi. Nó khiến cho game thủ khó triển khai tấn công nhanh ngay trong lần giao bóng đầu tiên do phải chờ camera trở lại từ góc ngang người sang góc nhìn bình thường trên cao hơi chếch xuống. Không hiểu liệu KONAMI có cho tùy chọn bỏ hiệu ứng này trong phiên bản chính thức hay không, nếu không đây có lẽ sẽ là một điểm trừ cho hãng.

Âm thanh (7/10)

Về mặt âm thanh, các khán đài trong PES 2011 vẫn tràn ngập PES, nhưng có vẻ tiếng cổ vũ vẫn khá… yếu ớt và không đa dạng. Còn ở dưới sân, bình luận viên Jon Champion vẫn tiếp tục sử dụng "kho từ ngữ" giống như các phiên bản khác khiến các game thủ cảm thấy nhàm chán. Còn Jim Beglin, người kế nhiệm của Mark Lawrenson có vẻ mang lại nhiều cảm hứng

mới, tuy nhiên đôi khi 2 BLV này lại khá "nhường nhịn" nhau khiến lời bình luận được phát ra khá chậm sau khi tình huống diên ra.
Tuy nhiên nói đi cũng phải nói lại xét trên phương diện nối tiếp truyền thống của các đàn anh đi trước hệ thống âm thanh cũng được cải thiện đáng kể đặc biệt tiếng vang trong các pha chạm bong hay sự hô hào cổ vũ khi một đội nắm thế chủ động trên sân cũng là 1 bước tiến đáng hoan nghênh

Tổng kết

Game play: 9/10
Đồ họa: 8.5/10
Âm thanh: 7/10
Cảm nhận: 9.5/10
Tổng kết: 9/10 (Outstanding – IGN)

Phudiec_95 - Sntruong

R.U.S.E

The Art of Deception

Thể loại: Chiến thuật|Phát triển: Eugen Systems|Phát hành:Ubisoft

Được lấy bối cảnh những năm 40 của cuộc chiến tranh thế giới thứ 2 trong lịch sử. Câu chuyện xoay quanh về sự thanh tiến của 2 viên tướng là thiếu tá Joseph Sheridan của quân đội Mỹ bên là thiếu tướng Erich Von Richter của phe quân đội Đức.

Trong phần chơi chiến dịch bạn sẽ được hóa thân vào Joseph Sheridan là người giữ chức vụ sư đoàn trưởng sư đoàn tăng thiết giáp số 1 cùng với quân đội của mình tham gia vào những trận chiến khốc liệt của thế chiến thứ 2. Thường những trận chiến bạn sẽ phải điều kiển những cuộc đấu tăng thiết giáp cùng với bộ binh và không quân yểm trợ, thi thoảng mới được hỗ trợ hỏa lực từ những chiến hạm ngoài khơi. Hầu hết các trò chơi khác hầu như có thể chơi theo kiểu "Kháng chiến trường kì nhất định thắng lợi" khi đã tích lực lượng quân chủng đông đảo bạn sẽ lấy thịt đè người để chiến thắng quân thù tuy nhiên với một chiến lược đúng đắn cũng như chiến thuật chặn đánh hợp lý bạn sẽ có thể làm chủ thế trận và hoàn toàn không quá tốn thời gian để kết thúc trận chiến. Chính vì những điều này khiến cho RUSE khác hẳn với games khác, với hệ thống hệ thống chiến thuật của game như đánh lừa quân địch và phá những sự đánh lừa của quân địch chúng được chia thành ba nhóm chính là Reveal (phát hiện), Hide (ngụy trang) và Fake (giả tạo) để cho bạn lựa chọn khi 2 bên không chỉ đọ sức với nhau bằng sức mạnh quân sự mà còn chiến lược của người cầm

quân. Ngoài ra yếu tố tinh thần của người lính cũng rất quan trọng nếu như quân đội của bạn tinh thần kém quân của bạn sẽ rút chạy nếu như tình hình căng thẳng cho đến khi phục hồi lại ý chí chiến đấu nhưng bạn cũng có thể chọn chế độ Fanaticism – bắt tiến công đến cùng được tuy nhiên sẽ đồng nghĩa với việc tổn thất nặng nề về quân đội của bạn. Một điều khác trong games đó là sẽ không có những người công nhân khai thác tài nguyên khoáng sản để làm nguyên liệu sản xuất tăng số tiền vì thế việc sử dụng tài chính bạn cần phải cân nhắc hợp lý và đánh chiếm các kho dự trữ hàng của quân địch, càng chiếm nhiều kho số tiền của bạn sẽ tăng lên. Tuy nhiên hãy con chừng quân địch cũng sẽ mai phục cướp lại kho hàng hoặc tấn công đoàn xe chờ hàng của bạn bất cứ lúc nào. Sau khi đã có 1 số tiền kha khá bạn cũng có thể đào tạo quân và xây dựng các vũ khí khí tài của mình và cũng có thể nâng cấp sức mạnh của chúng dĩ nhiên là phải tốn thêm 1 khoản chi phí kha khá nữa. Với yếu tố mỗi loại quân đều mang thế mạnh và thế yếu riêng tương tác với nhau ví dụ Lính bộ binh sẽ thua xe tăng, xe tăng lại thua pháo chống tăng, nhưng pháo chống tăng lại có thể không linh hoạt khi bộ binh tấn công vì thế bạn cũng nên lợi dụng địa hình nhưng rừng cây thành phố để mai phục phá vớ thế mạnh của từng quân.

Về mặt đồ họa games khá ấn tượng với bản đồ rộng không bó buộc chật hẹp nhưng các games khác và bạn cũng có thể có 1 cái nhìn bao quát với người chỉ huy trên xa bàn hoặc hoặc đến góc nhìn cách xa chỉ với 1 cú lăn chuột. Cùng với hiệu ứng cháy nổ, âm thanh hình ảnh tất cả hòa quyện khá ấn tượng giúp cho người chơi có thể cảm nhận tính khốc liệt của games khi tham gia vào cuộc chơi

Tóm lại với R.U.S.E: The Art of Deception không chỉ đòi hỏi bạn có những yếu tố về sức mạnh mà còn phải có những tố chất của một nhà cầm quân tài ba biết áp dụng những chiến thuật nhất định nhằm dẫn đến thắng lợi cuối cùng hẳn sẽ làm cho những ai thích thể loại games chiến thuật thời gian thực cảm thấy thú vị, hấp dẫn, đáng được thử qua trong tháng 9 này.

Shintachi

Cấu Hình

- CPU: 3.5GHz Pentium 4 hoặc AMD Athlon 64 3500+ hoặc cao hơn.
- **Hệ điều hành:** Windows XP SP3/Vista SP2/Win 7.
- RAM: 2GB.
- **Card đồ họa:** 256MB DirectX 9 tương thích ATI Radeon X1900/GeForce 7800 hoặc tốt hơn.

EA đã công bố phiên bản mở rộng của The Sim 3 là : The Sims 3 Late Night vào mùa thu này trên PC và Mac. Bản mở rộng này xoay quanh việc cho Sims của bạn một cuộc sống cực kì sôi động vào buổi tối, các Sims có thể tham gia các bữa tiệc hoặc các buổi hòa nhạc khác nhau và họ có thể thưởng thức những ly rượu mát lạnh sau những giờ làm việc mệt mỏi. Bản The Sim 3 Late Night sẽ yêu cầu The Sim 3 gốc để có thể cài đặt như những bản mở rộng khác .

"Cộng đồng game thủ đã nói rất nhiều về việc cho Sims của họ tự do trong nhiều điều thú vị và không thể đoán trước được" ông Scott Evans, tổng giám đốc của *The Sims Studio* tại EA nói. Ở The Sim 3, cuộc sống của Sim khác buồn tẻ khi mọi ngày bắt đầu bằng việc ăn sáng rồi đi làm, về nhà rồi ngủ lại ăn sáng,.....(trừ các bản exp sau này). Nhưng The Sim 3 Late Night có đủ cách để Sims vươn tới một cuộc sống mới, giàu sang hơn so với cuộc sống thường ngày của The Sim. Chẳng hạn như "hot tub" với người nổi tiếng trên tầng sân thượng của một ngôi nhà cao tầng nào đó hoặc có thể là ve vãn đám đông với tài ăn nói của Sim, nhưng bạn cũng có thể muốn trở thành một người pha chế rượu ngon nhất thành phố. Người chơi có thể giúp Sim tạo nên một bữa tiệc riêng, gia nhập một band nhạc, là một đạo diễn,..... và các hoạt động mới mẻ khác. Xa hơn nữa, các Sim cũng có thể biến thành Ma Cà Rồng và di truyền "giống nòi" bằng cách đi hút máu những người khác . Nhưng game thủ phải giữ thái độ của Sim với những người khác nếu không muốn tên mình bị gạch khỏi danh sách những người nổi tiếng.

Ngoài ra còn có một lượng lớn các hoạt động vào ban đêm tại trung tâm thành phố được làm ở bản mở rộng này. Nếu là một thành viên của ban nhạc, Sim có thể tới các câu lạc bộ và biểu diễn các buổi hòa nhạc. Sim cũng có thể chọn các bữa tiệc ở trên tầng cao nhất của căn họ hoặc có thể thư giãn trong một bồn nước nóng vào buổi chiều tối với bạn bè của Sim .

Bạn còn chờ gì nữa mà không thử tham gia vào với những sims trong phiên bản mở rộng mới này.

Slim Shady

Cấu Hình

* Hệ điều hành: Windows XP SP2, Vista or Windows 7
* CPU: Pentium IV 2.0 GHz / Athlon XP 2000+ for XP (2.4 GHz / Athlon XP 2400+ for Vista/7)
* RAM: 1.5 GB for XP, 2 GB for Vista
* HDD: 1 GB free disk space
* Graphics: 128 MB Graphics Memory (GeForce Go 6200 / Radeon mobile 9600)

Thông tin trò chơi:

Ngày ra mắt: 02/11/2010
Nhà sản xuất: Sony Computer Entertainment America
Nhà phát triển: Ready at Dawn Studios
Thể loại: Hành động – Phiêu lưu
Hệ máy: PSP
Độ tuổi: Người lớn
GameSpot Score: 8.5

oƯu điểm:
-Cốt truyện mới lôi cuốn.
-Thay đổi một số nút giúp người chơi điều khiển dễ dàng hơn trong giao chiến.
-Gameplay quá tuyệt.
-Hình ảnh đẹp so với nhiều trò chơi trên hệ máy PSP.

oKhuyết điểm:
-Chỉ dành cho tuổi trường thành trở lên.

Giới Thiệu:

Sau khi ra mắt phiên bản đầu tiên trên hệ máy PSP, God of War: Chain of Olympus như một thương hiệu quảng cáo đầy hiệu quả để bán ra các máy PSP giúp Sony thu nhiều lợi nhuận từ những fan hâm mộ series game God of War. Mặc dù hình ảnh của máy PSP có giới hạn nhưng với tài năng thiết kế của nhà phát triển Ready at Dawn Studios đã tạo nên một trò chơi có đồ họa xuất sắc nhất trong các trò chơi ở hệ máy này, người chơi vẫn tìm thấy một cảm giác lôi cuốn từ một Kratos mạnh mẽ như thuở nào ở hệ máy PS2 với cách chơi đổi mới đầy thú vị. Sự ra mắt của God of War: Ghost of Sparta tiếp nối câu chuyện ở phần trước như một món quà đặc sắc dành cho các fan hâm mộ, đây cũng là chiến lược mới hoàn toàn đúng của Sony khi họ khai thác triệt để tựa game huyền thoại này.

Deimos người em trai của Kratos

Cốt Truyện:

Sau khi hoàn thành nhiệm vụ giải cứu thần mặt trời ở phiên bản đầu, Kratos trở thành một vị thần hùng mạnh giữa những vị thần trên đỉnh Olympus. Thời gian anh phục vụ cho Ares đã làm cho lý trí lẫn kí ức của anh bị phai nhạt thì giờ đây mọi thứ như trở về với vị thần chiến tranh này, nỗi ám ảnh và những viễn cảnh quen thuộc cứ hiện về ám ảnh Kratos, mặc dù ngồi trên chiếc ngai vàng tận hưởng vinh hoa phú quý nhưng anh vẫn muốn tìm ra sự thật về hình ảnh người đàn bà luôn xuất hiện ám ảnh anh mỗi ngày. Cuộc phiêu lưu đưa anh đến Aslantic để tìm ra người đàn bà trên và

người đó không ai khác chính là mẹ ruột của Kratos; với bất ngờ lẫn niềm vui sướng không bao lâu thì anh mới biết được cha của mình là ai và nhớ ra rằng anh vẫn còn một người em trai có tên là Deimos đã bị bắt đi từ nhỏ và giam giữ ở miền đất chết nơi được cai quản bởi thần chết Thanatos. Lúc này bao nhiêu kí ức của Kratos hiện về với hình ảnh người em mà anh đã từng dạy trở thành một chiến binh Sparta như thế nào, điều cấm kỵ nhất của mẹ anh là nói ra tên của cha anh đã bị lộ ra, như một lời nguyền mẹ anh phải gánh chịu là bà trở thành một con quái vật ghê tởm và bị giết dưới tay con trai mình. Quá đau khổ trước cái chết của mẹ, Kratos không muốn bị mất một người thân nào cả, thế là anh lên đường tìm đến nơi giam giữ Deimos.

Các chơi vẫn lôi cuốn

Có thể nói trò chơi vẫn giữ được nét thú vị và bất ngờ vốn là thứ hay nhất của dòng game God of War, người chơi sẽ bị lôi cuốn ngay bởi màn chơi đầu tiên của game với lối chơi đầy kịch tính diễn biến nhanh nhưng không nhàm chán, vũ khí của Kratos vẫn là cặp đao Blade of Athena là món vũ khí mà anh có được ở cuối trò chơi God of War (GoW) phiên bản đầu tiên PS2, một số chiêu thức vẫn như xưa không có gì thay đổi ngoài chiêu thức mới chạy lại húc vào người đối thủ, lúc này Kratos có thể tung ra những đòn đánh nhẹ hoặc mạnh tùy ý người chơi hoặc kết thúc đối thủ, chiêu thức này rất lợi hại khi người chơi có thể áp dụng cả trên không trung Kratos sẽ lao xuống vật đối thủ rất đẹp mắt, khi trên mặt đất sẽ rất hữu dụng cho những trận đánh một đối một khiến cho đối phương không thể phòng thủ. Tại phiên bản này Kratos có thêm một món vũ khí khác có tên Arms of Sparta vốn là món vũ khí truyền thống của chiến binh Sparta gồm một cây Thương đầy uy lực

hỗn chiến trên biển

và một tấm Khiên tròn to lớn giống hệt món vũ khí của những chiến binh trong bộ phim sử thi 300, Kratos nhận được món vũ khí này từ tay người lính của anh, với những đòn combo ngắn và không mấy hữu dụng khi đánh với số đông, vũ khí này xem ra rất khó chịu cho người chơi khi cho Kratos sử dụng, nhưng một khi đánh tay đôi thì đây là thứ vũ khí tuyệt vời nhất với lượng sát thương cao và phòng thủ mạnh, anh có thể sử dụng chiếc khiên để hất tung những đối thủ quanh mình hay tạo ra một cơn mưa thương hoặc một cây thương khổng lồ từ cây thương trong tay của anh giáng xuống đầu kẻ thù gây sát thương rất lớn, đây là vũ khí mạnh nhưng khó sử dụng. Về phép thuật ở phiên bản này chắc hẳn ai đã chơi qua thì khó mà quên được phép thuật Thera's Bane, với cặp đao nhuốm đầy máu của Titan Thera, Kratos có thể phá hủy bất cứ bộ giáp hay đồ vật bằng vàng của kẻ thù vì máu của vị Titan này có thể làm tan chảy bất cứ thứ gì bằng kim loại, vị thần chiến tranh nhà ta dùng cặp đao để hút máu từ cơ thể của Thera để làm tăng sức mạnh cho cặp đao này. Khi giao chiến với kẻ thù, người chơi nhấn nút R thì cặp đao của nhân vật chính sẽ rực lên màu đỏ của máu sẵn sàng thiêu chết kẻ thù, mỗi nhát đánh mạnh cặp đao sẽ để lại một vết thương trên cơ thể kẻ thù, sau vài giây vết thương ấy sẽ phát nổ khiến bộ giáp cứng cáp của những tên khổng lồ bị vỡ

vỡ nát còn những tên lính quèn bị nổ tan xác, đây là thứ phép thuật kết hợp với vũ khí mạnh nhất nhì trong những loại phép thuật khác của Kratos.

Phong cách hành động ở phiên bản này rất kịch tính, đòi hỏi người chơi phải tập trung điều khiển nhân vật chính sao cho kịp thời gian để sống sót, nhất là những tình huống như công trình bị sập đổ lún xuống dung nham mà mặt đất dưới chân Kratos đang ụp xuống từ từ, anh phải chạy thật nhanh trước khi chỗ ấy sập hoàn toàn hoặc người chơi gặp một con dốc dài mà nhân vật chính lại trượt xuống quá nhanh khiến người chơi phải nhanh tay nhấn nút để nhảy tới chỗ cao hơn mà chuẩn bị cho pha mạo hiểm khác. Ngay cả dưới nước cũng thế, nhân vật chính phải được điều khiển không sót một giây nào cả để vượt qua các cạm bẫy, ví dụ Kratos phải vượt qua trước khi hai bên vách tường khép vào mà lúc này thì nước lại ngược chiều khiến anh bơi chậm hơn bình thường, mỗi khi qua được một cạm bẫy như vậy người chơi phải đi lại ít nhất một lần để làm quen nhịp độ của trò chơi. Nếu có dịp thử qua phiên bản này người chơi sẽ được tận mắt thấy được thành phố ở và mọi thứ ở Atlantis bị chìm xuống đáy biển giống như trong lịch sử nhưng trong trò chơi lại do bàn tay của Kratos gây ra, người chơi còn gặp gỡ vị vua tham lam Midas là người bị nguyền rủa bởi chính điều ước của

một pha kết thúc đẹp mắt

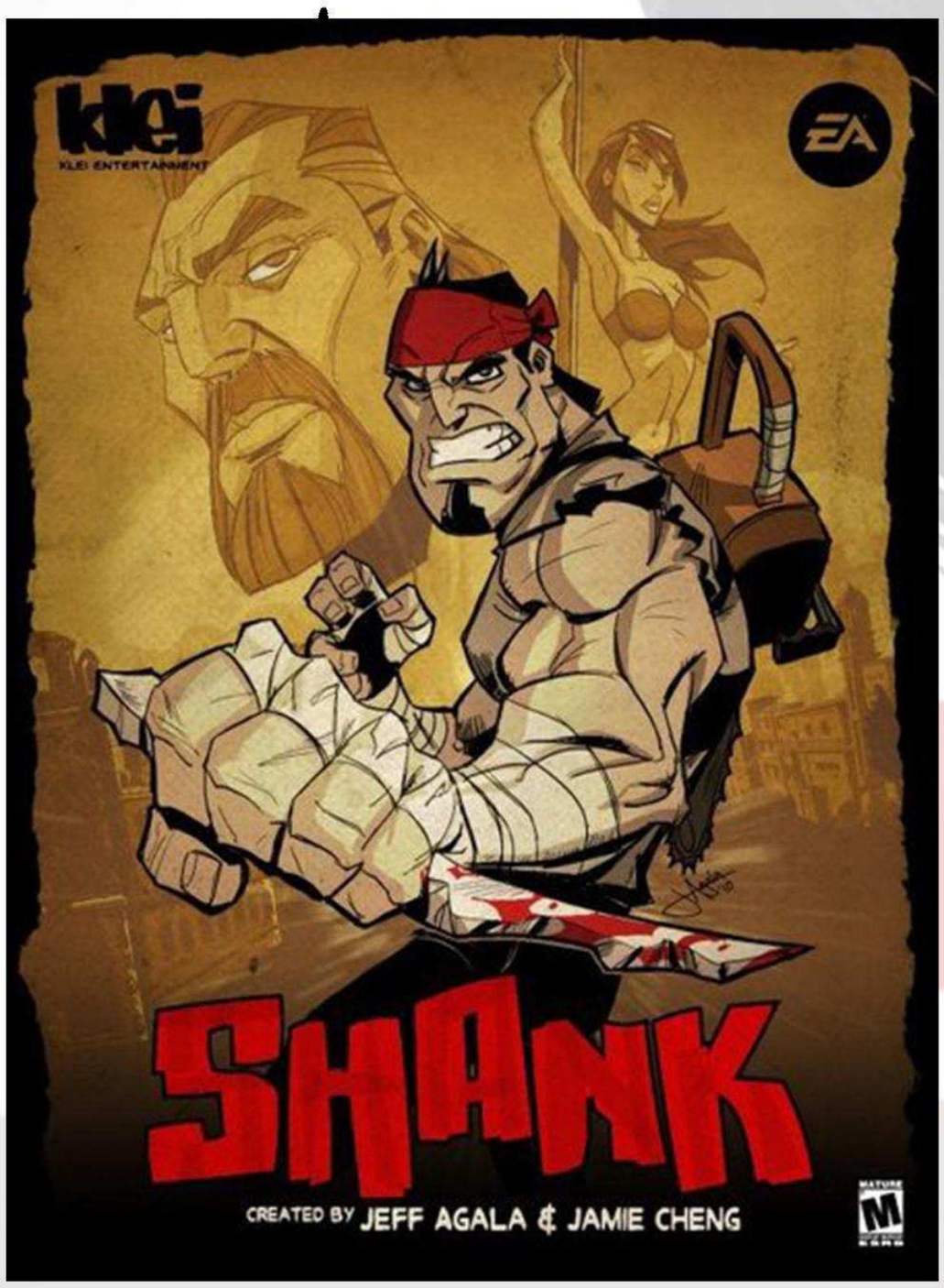
mình khi tay ông ta chạm bất cứ thứ gì cũng hóa thành vàng, nhưng thật xui xẻo khi ông gặp phải vị thần chiến tranh Kratos, chắc khỏi cần nói mọi người cũng hiểu...

Số lượng trùm có vẻ khiêm tốn hơn, cách đấu trùm đòi hỏi nhiều về khả năng phản đòn của người chơi, nếu chỉ phòng thủ thông thường thì nhân vật chính cũng bị mất đi một ít máu thậm chí lãnh cả đòn của tên trùm dù đã phòng thủ, đa số những tên trùm sao khi bị phản đòn bởi chính đòn tấn công của mình đều bị choáng hay ngã xuống, lúc này người chơi có thể ra tay thoải mái. Mặt dù có khuyết điểm là đôi lúc đối thủ quá đông khiến cho hình ảnh của máy bị giật nhưng nhìn chung God of War: Ghost of Sparta mang một bộ cánh đồ họa rất đẹp so với một số trò chơi cùng hệ máy PSP, không thể phủ nhận được nhân vật trong game được thiết kế rất đẹp mắt, nhất là những nhân vật chính được thiết kế rất có chiều sâu chỉ nhìn vẻ bề ngoài sẽ biết được tính

cách của họ, những pha hành động đẹp mắt nhất vẫn là những pha kết thúc kẻ thù của Kratos. Âm nhạc vẫn là những bản nhạc mang âm điệu cổ xưa, lúc du dương êm đềm khi Kratos trở về quê hương của mình, lúc hào hùng hoành tráng khi đối đầu với kẻ thù, xem ra nhà phát triển rất chu đáo khi chăm chút từ chi tiết nhỏ nhặt nhất cho tựa game này dù chỉ là một game nhỏ.
God of War: Ghost of Sparta quả là một trò chơi rất hay xứng đáng xếp vào bộ sưu tập của những ai đam mê dòng game GoW này. Một lần nữa Sony lại thành công rực rỡ với phiên bản thứ II này trên hệ máy PSP.

Snake121

SHANK



THÔNG TIN

Tên game: Shank
Ngày ra mắt: 26/10/2010
Nhà sản xuất: Electronic Arts
Nhà phát triển: Klei Entertainment
Thể loại: Hành động 1-2 người chơi
Hệ máy: PC – PS3 – Xbox360
Độ tuổi: Trưởng thành
GameSpot Score: 8.5

- Ưu điểm:

-Lối chơi đơn giản nhưng không nhàm chán, đánh đấm rất đã tay..
-Mục chơi Coop rất thú vị.
-Nét vẽ theo phong cách hoạt hình đầy cá tính.

- Khuyết điểm:

-Nội dung đánh đấm bạo lực, máu me.
-Thời gian chơi hơi ngắn.

GIỚI THIỆU:

Không rầm rộ, không cầu kỳ, không hứa hẹn như những trò chơi đình đám ra mắt trong tháng 10, chỉ một đoạn trailer được đưa ra trước đó vài tháng giới thiệu cách chơi của game. Shank, một cái tên ngắn ngủi đã thu hút nhiều game thủ bằng phong cách hành động đơn giản chỉ bao gồm đánh và đánh với nét vẽ hoạt hình nhí nhỏm đã biến trò chơi như một cuốn phim hoạt hình bạo lực nhưng vui nhộn vốn là thứ rất khác biệt so với những game hành động từ trước đến nay. Đơn giản nhưng không nhàm chán, bạo lực nhưng vui nhộn, các pha hành động đẹp mắt, phong cách dựng hình nhân vật rất ngầu, đánh đấm đã tay, tất cả sẽ có mặt trong Shank, một trò chơi giải trí đích thực dành cho mọi người.

Cốt truyện:

Shank là nhân vật chính cũng là một tay lính đánh thuê xuất sắc của ông chủ Cesar, trong một lần Shank được giao nhiệm vụ ám sát một nhân vật thân tín của anh chẳng ai khác chính người yêu của mình vốn là người đang mang giọt máu của anh trong người, Shank đã không làm theo nhiệm vụ ngược lại có ý định giúp người yêu mình trốn thoát nhưng lại bị đám tay chân của Cesar ngăn chặn, với thương tích nặng nề trên người anh chỉ biết nằm bất lực nhìn người yêu mình bị bắt đi và căn nhà anh đang ở bị đốt cháy. Mọi tay chân đàn em của Cesar cứ nghĩ rằng Shank đã chết, sáu năm sau một sự kiện không mong muốn xảy ra Shank đã trở lại giang hồ với lòng hận thù cực độ, anh quyết trả thù cho người vợ sắp cưới của mình và hạ sát những kẻ thù vốn từng là những người anh đã sát cánh bên họ như một gia đình thật sự.

Đánh giá:

Có thể nói Shank là trò chơi có lối chơi hành động rất đơn giản, nhưng các động tác của nhân vật thì không đơn giản chút nào, cái hay của trò chơi là người chơi có thể tạo ra hàng loạt đòn thế combo đẹp mắt mà không cần theo một nguyên tắc nào cả, trò chơi gồm có 3 phím tấn công gồm "đánh, bắn súng và dùng vũ khí cận chiến"; sử dụng luân phiên 3 phím với nhau sẽ tạo ra rất nhiều đòn tấn công khác nhau vô cùng hữu hiệu, càng về sau vũ khí càng nhiều người chơi biết kết hợp và chuyển đổi những món vũ khí với nhau sẽ tạo ra những đòn combo khủng khiếp nhất dựa theo sáng kiến của mỗi người, một khi đã thuộc những đòn thế nằm lòng thì dù nhiều đối thủ cỡ nào bạn cũng có thể vượt qua được. Mặc dù trò chơi chỉ có 2D nhưng các động tác chiến đấu không hề thua bất kì game hành động nào cả.

Ngoài những động tác trên, nhân vật chính còn trang bị thêm những đòn thế như vồ, túm lấy, quật ngã đối thủ; những chiêu thức này cũng rất đa dạng tùy theo món vũ khí nhân vật chính sử dụng, ví dụ khi túm lấy đối thủ bạn sẽ dùng cưa máy, dao cắt thịt xả vào người hoặc súng thậm chí cả lựu đạn nhét vào miệng đối thủ để hạ sát hắn. Thứ quan trọng hơn cả tấn công đó là phòng thủ, phải biết phòng thủ để tồn tại mà tấn công, do đó người chơi nên thận trọng trong khi giao đấu với số lượng đông kẻ thù, đôi khi phòng thủ lại không có tác dụng đối với những đối thủ to lớn, lúc này người chơi phải biết điều khiển nhân vật né tránh những đòn tấn công từ những đối thủ có thân hình "khổng lồ". Ngoài ra Shank còn có thêm khả năng phản đòn, khi Shank và đối tấn công cùng một lúc, sẽ có khoảng thời gian ngừng lại, đây là dịp tốt nhất cho bạn để thực hiện chiêu "phản đòn" đẹp mắt để hạ đối thủ. Tóm lại người chơi cần phải nắm vững những động tác cơ bản rồi hãy áp dụng trong thực chiến để có nhiều đòn combo đẹp mắt, số lượng combo càng nhiều thì người chơi càng mở khóa những bộ cánh khác cho nhân vật chính.

Những trận đấu trùm mới thật sự thú vị, lúc này khả năng đánh đấm của nhân vật chính thuộc sẽ yếu đi khi đối đầu với chúng nên phải tập trung nhìn xung quanh khu vực đấu trùm để tận dụng lợi thế của môi trường tìm ra điểm yếu của chúng mà kết liễu bằng cách túm lấy hay phản đòn vào người chúng, mỗi lần đánh trúng vào điểm yếu của bất kì tên trùm nào, thanh máu của hắn sẽ bị rút xuống đáng kể, vì thế người chơi nên quan tâm đến chi tiết này để có được thế thượng phong khi đấu trùm. Lời khuyên của tác giả là cách tốt nhất cho người chơi là sắm một tay cầm thật tốt để tận hưởng cái hay nhất của trò chơi vì sử dụng bàn phím khi thi triển những đòn combo dài rất khó khăn.

Nếu mục chơi đơn chỉ dừng ở chữ "rất hay" thì mục chơi 2 người phải nói là tuyệt vời,

, người chơi thứ 2 sẽ điều khiển nhân vật Falcone đồng hành với nhân vật chính Shank cùng nhau tiêu diệt kẻ thù, ở mức này trò chơi sẽ trở nên khó hơn bình thường vì số lượng lính rất đông và trùm cũng gấp đôi so với mục chơi đơn, nhưng nếu biết cách kết hợp với nhau thì mọi việc đều suôn sẻ, người chơi có thể tạo ra tuyệt chiêu "phối hợp" từ 2 nhân vật bằng cách cả 2 túm lấy đối thủ sẽ tạo ra đòn vật đẹp mắt giống như những đòn phối hợp của các võ sĩ Wrestling thực thụ. Hình ảnh của game tuy được tạo ra từ nét vẽ hoạt hình nhưng vẫn có các hiệu ứng hình ảnh riêng rất đẹp mắt như hiệu ứng cháy nổ, máu me văng ra từ các nhân vật khác khi lãnh đòn của nhân vật chính, thậm chí các động tác ngã xuống cũng được vẽ chăm chút kĩ lưỡng. Nhạc nền của trò chơi mang giai điệu miền Viễn Tây với tiếng đàn Guitar, với điệu nhạc u ám hay sôi nổi sẽ khiến người chơi rất hài lòng khi thấy sự hòa hợp rất ăn ý giữa âm nhạc và hoàn cảnh của trò chơi.

Lời Kết:

Shank là trò chơi đơn giản nhưng hơi phức tạp trong cách điều khiển khi bắt đầu làm quen với game, mặc dù chỉ ở 2D nhưng nhìn chung trò chơi chẳng hề thua kém những trò chơi 3D khác, với phong cách riêng đặc trưng trò chơi thu hút người chơi ở những thứ đơn giản mà thú vị vốn là thứ rất khó tìm thấy ở những tựa game hành động khác. Nếu bạn muốn tìm một trò chơi thú vị và đơn giản để tìm thấy niềm vui hay xả stress sau những giờ học căng thẳng thì Shank quả là sự lựa chọn hàng đầu của game thủ.

Snake121

Chuzzle

Chuzzle là một trò chơi biến thể của Bejeweled. Thay vì bắt gặp các viên ngọc bạn sẽ gặp những con thú nhồi bông và nhiệm vụ của bạn là di chuyển chúng sao cho xếp thành 1 hàng ngang, dọc hay cạnh nhau với số lượng 3 con trở lên để ghi điểm. Trường hợp cảm thấy không thể quan sát được các con thú để sắp xếp chúng bạn cũng có thể click vào nút Hint để nhận sự gợi ý dĩ nhiên lượng điểm của bạn sẽ tụt đi một phần.

Với các chế độ chơi Classic, Speed, Zen, Mind bender bạn sẽ được trải nghiệm những điều hấp dẫn thú vị qua từng phần. Chế độ Classic bạn sẽ xếp những con thú nhồi bông sao cho ghi điểm làm đầy thanh năng lượng để qua màn tiếp theo ngược lại với speed bạn không chỉ cần có khả năng quan sát nhanh nhạy mà còn phải nhanh vì sẽ có một thanh thời gian nếu để thanh này vượt lên mức qui định sẽ có một biểu tượng ổ khóa khóa con thú lại làm cho bạn không thể di chuyển hàng đó nữa, với mức khó tăng dần đòi hỏi bạn phải nhanh tay lẹ mắt nếu không muốn bị game over. Trong chế độ Zen bạn sẽ được tạo ra những combo đẹp mắt với những con thú nhồi bông to hoặc những con thú màu cầu vồng, vòng nhấp nháy bạn sẽ được tăng số điểm lên khá nhiều so với những con thú mình thường. Chế độ cuối cùng là Mind bender có lẽ tương đối khó và đòi hỏi khả năng tư duy sắp xếp rất cao khi phải sắp sếp theo nhiều mẫu có sẵn rất phù hợp cho bạn nào yêu thích môn xếp hình đặc biệt là xếp khối rubic.

Về âm thanh games có những bản nhạc nền vui nhộn cũng như âm thanh nghe vui tai đặc biệt khi bạn click liên tục chuột trái và phải vào con thú nhồi bông một điều bất ngờ và thú vị đang chờ đón bạn. Ngoài ra những Huy chương danh hiệu trong trò chơi khi bạn đạt một điều kiện nào đó sẽ tăng thêm tính thú vị hấp dẫn trò chơi kích thích bạn cố gắng unlock toàn bộ chúng và được sắp xếp trong profile của mình.

Ngoài ra ngoài với phiên bản Chuzzle: Christmas Edition thay đổi về âm thanh hình ảnh rất phù hợp cho các bạn trong kì giáng sinh cùng vui với gia đình và bạn bè.

Shintachi

NEED FOR SPEED: MOST WANTED

Thông Tin

Phát hành : Electronic Arts
Phát triển : EA Canada
Thể loại : GT / Street Racing
Ngày phát hành : 15/11/2005

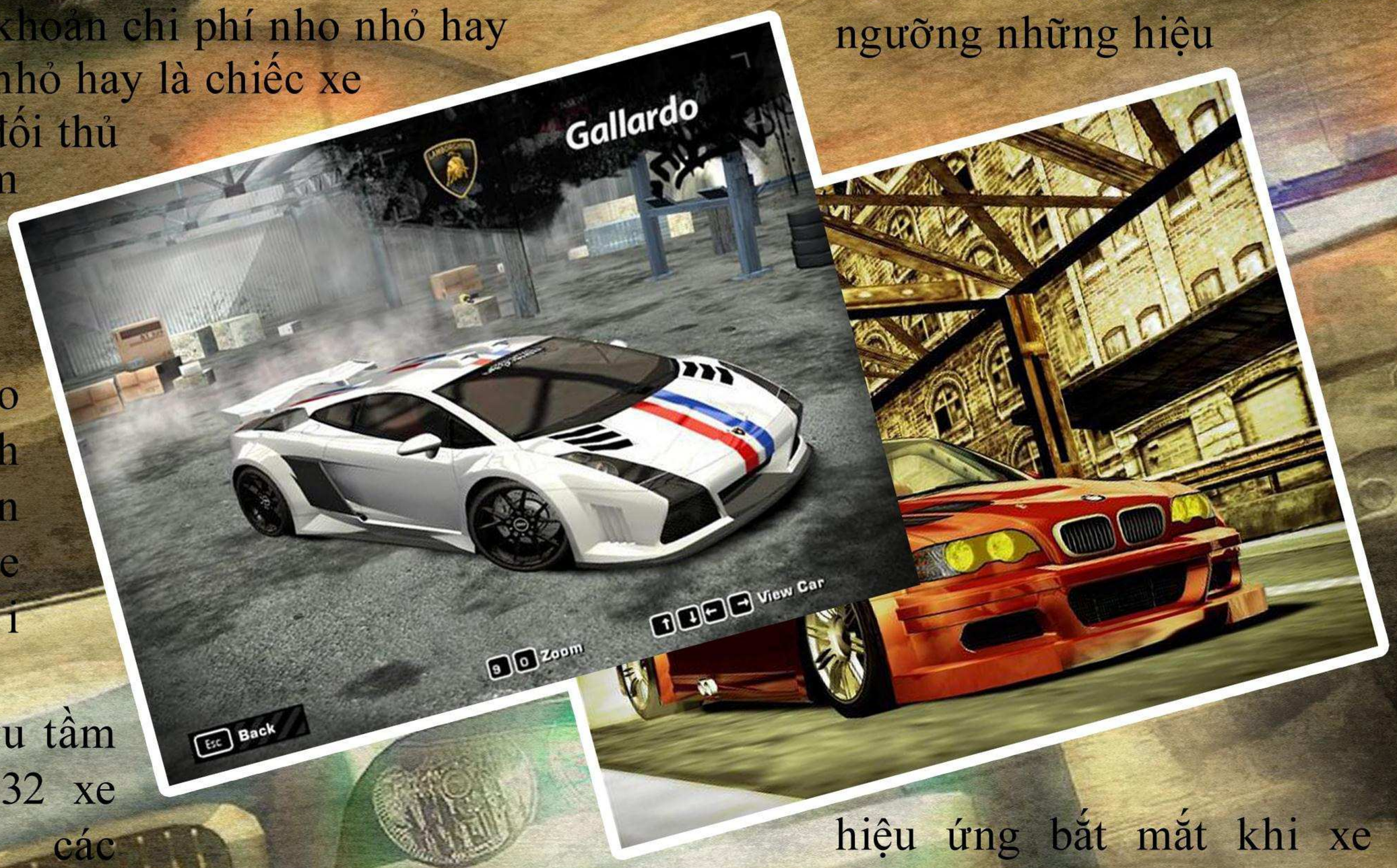
Cấu Hình

Hệ điều hành: Windows XP
CPU: 3 Ghz or faster
RAM: Atleast 1 GB
Disc Drive: DVD reader
Hard Drive: 3 GB or more free space
Video: DirectX 9.0c compatible
Sound: DirectX 9.0c compatible
Video Card: Atleast an NVidia 5900 or ATi 9800 with 256mb of video memory

Nếu là một games thủ ham mê tốc độ, lạng lách trên đường chắc hẳn không ai xa lạ gì với dòng games Need for speed còn có một cốt truyện riêng của mình, mỗi một phiên bản là một câu chuyện khác nhau với những tay quái xế trên đường đua.

Trong phiên bản need for speed Most wanted được phát hành năm 2005, người chơi được tận hưởng cảm giác tốc độ cao và cảm giác mạnh trên đường phố nơi mà những cuộc đua trái phép bị pháp luật nghiêm cấm, dĩ nhiên tham gia vào những vòng đua này không ai khác là những "dân chơi" khét tiếng thể hiện tài năng của mình. Trong games bạn sẽ là một trong những tay đua vô danh – tức có nghĩa là không ai biết được danh tính…và bạn cũng không thể thấy được khuôn mặt của tay đua, với chiếc xe BMW M3 đắt sắt ra miếng bạn mau chóng chiến thắng qua các cuộc đua và tăng thứ hạng kính nể trong thành phố rockport. Tuy nhiên khi đua với Razor, bằng thủ đoạn của mình hắn đã khiến chàng quái xế của chúng ta bị thua cuộc và bị tịch thu luôn con BMW M3 thân yêu, ác nghiệt hơn nữa trong lúc trắng tay bạn bị cớm tóm tay Razor cùng với con BMW đã làm mưa làm gió ở rockport và nhanh chóng xếp thứ hạng thứ nhất trong làng quái xế của thành phố. Tuy nhiên trong cơn hoạn nạn, Mia Townsend một cô nàng xinh đẹp quyến rũ do Josie Maran thủ vai sẽ giúp đỡ bạn 1 chiếc xe khá ổn để có thể gây dựng lại sự nghiệp từ đầu đó là đánh bại 15 đối thủ trong backlist dĩ nhiên đứng đầu không ai khác là Razor, tuy nhiên điều quan trọng hơn hết đó là lấy lại chiếc BMW thân yêu của mình.Tuy nhiên không phải tự nhiên bạn lại được đối đầu với những tay đua trong backlist mà phải trải qua các cuộc đua mục tiêu hay điều

kiện nào đó trong mục đề ra trong các mục Milestones và Bounty. Để hỗ trợ giành chiến thắng trong blacklist sau các cuộc đua hay đánh bại một tên trong danh sách bạn sẽ được tặng cho một khoản chi phí nho nhỏ hay nho nhỏ hay là chiếc xe của đối thủ nhằm có thể tậu cho mình lcon xe mới trong bộ sưu tầm gồm 32 xe của các hãng xe danh tiếng trên thế giới như Toyota, Mazda, Mitsubishi, Chevrolet, BMW, Aston Martin….Hoặc độ chúng nên thông qua hệ thống được cung cấp trong games như nâng cấp máy móc, thiết kế lại hình dáng xe cũng như sơn phết, cắt dán Vynil, Decal...Ngoài những kiểu đua thông thường bạn sẽ còn phải chịu cảnh rượt đuổi của những tên cớm phải nói là rất dai và đông, nhất là đôi khi nó còn tông vào xe của bạn làm bạn bị lạc tay lái và bị túm cổ :D. Tỉ lệ gặp cớm nhiều hay ít thông qua một chỉ số vòng quay bản đồ chỉ số này càng lớn thì cớm sẽ càng đông và dai hơn, tuy nhiên nếu biết vận dụng những chướng ngại vật được đánh dấu vòng tam giác hoặc những điểm có thể "Núp" được đánh dấu là những vòng tròn bạn không những có thể làm hỏng xe cảnh sát mà còn thoát khỏi bọn này nữa. khỏi bọn này nữa. khỏi bọn này nữa.Về phần đồ họa và âm thanh bạn sẽ được chiêm ngưỡng những hiệu ngưỡng những hiệu



hiệu ứng bắt mắt khi xe lao nhanh nhưng Motion Blur, ánh sáng mặt trời phán chiếu lên xe, mặt đường cũng như hiệu ứng thời tiết phong phú nhưng mây mưa như trút nước làmbọt nước tung tóe vào lốp xe, màn hình người chơi cùng với những bài nhạc sôi động cuồng nhiệt sẽ tạo cho bạn hưng phấn càng muốn tăng tốc hơn nữa khi tham gia vào cuộc đua.

Tuy nhiên dù sao chăng nữa nó cũng chỉ là sự giải trí của bạn mà thôi không nên hưng phấn quá khi tham gia giao thông không làm chủ tốc độ sẽ rất dễ xảy ra tai nạn, bạn sẽ thấy lời nhắn nhủ này ngay từ đầu games d o Mia nói "Make sure you do all the racing in the game. On the streets, drive safely and responsibly, and wear your seat-belt!".

Shintachi

MỘT SỐ CẤU HÌNH PC CHO NHU CẦU CỦA BẠN

Hiện tại, người dùng máy tính chúng ta, ít nhiều ai cũng có nhu cầu nâng cấp hoặc "tậu" nguyên cho mình một dàn máy mới để thỏa mãn nhu cầu giải trí của mình. Tuy nhiên đối với những người ít khi cập nhật tin tức hay ít am hiểu về phần cứng thì việc chọn mua một PC ưng ý vừa túi tiền không phải dễ Trong khuôn khổ bài viết này, tạp chí GHVN sẽ giới thiệu đến bạn đọc 5 cấu hình desktop chuẩn sử dụng bộ vi xử lý của Intel lẫn AMD dành cho 2 nhu cầu giải trí là Gaming và xem phim HD gồm: Game online, Low-end Gaming, Mid-end Gaming, High-end Gaming và HTPC. Ngoài ra, chúng tôi còn dựng lên một cấu hình thứ 6 với tính chất giải trí.

Về mức giá, tạp chí lấy giá từ thị trường các cửa hàng lớn trong Nam như Phong Vũ, Nova, Hợp Nhất, Hoàn Long,... Vì vậy, mức giá ở 2 thị trường miền Bắc và miền Trung sẽ có chênh lệch ít nhiều so với giá trong bài viết.

Bài viết sử dụng tư liệu và hình ảnh từ các trang tin Anandtech, TechPowerUp và vozforums.

(Xin các bạn lưu ý: Vì thời gian bài viết này được hoàn thành và thời gian bạn mua máy khác nhau nên mức giá vẫn có thể chênh lệch.)

1. CẤU HÌNH GAME ONLINE

Cấu hình	AMD	Intel
Bộ vi xử lý	AMD Athlon II X2 240 – 62,5 USD	Intel Pentium Dual Core E5200 – 66 USD
Bo mạch chủ	Biostar TA785G3 – 66 USD	GIGABYTE GA-G41MT-ES2L – 66 USD
Bộ nhớ	2GB DDR3 1333 ELIXIR – 54 USD	
Card đồ họa	Onboard	
Ổ cứng	Seagate Barracuda 80GB – 37,5 USD	
Ổ đĩa quang	LiteOn DVD ROM 18X SATA – 15,5 USD	
Thùng máy	Case tùy chọn (no name) – 20 USD	
Bộ nguồn	Cooler Master Elite 350W – 26 USD	
Tổng cộng	**281,5 USD**	**285 USD**

bảng giá cho máy dùng để chơi game online

Với tiêu chí đáp ứng nhu cầu dành cho đối tượng các game thủ có nhu cầu chơi các tựa game online và các tựa game phổ biến như Counter Strike, Starcraft, Warcraft,... Ngoài ra, đây cũng là một lựa chọn dành cho các quán game công cộng.

Nhờ vào sức mạnh từ giải pháp đồ họa tích hợp ATI Radeon HD 4200, bộ đôi Athlon II X2 240 và Biostar TA785G3 từ AMD mang lại hiệu năng cao hơn một chút so với cặp đối thủ Pentium Dual-Core E5200 và GIGABYTE GA-G41MT-ES2L từ Intel.

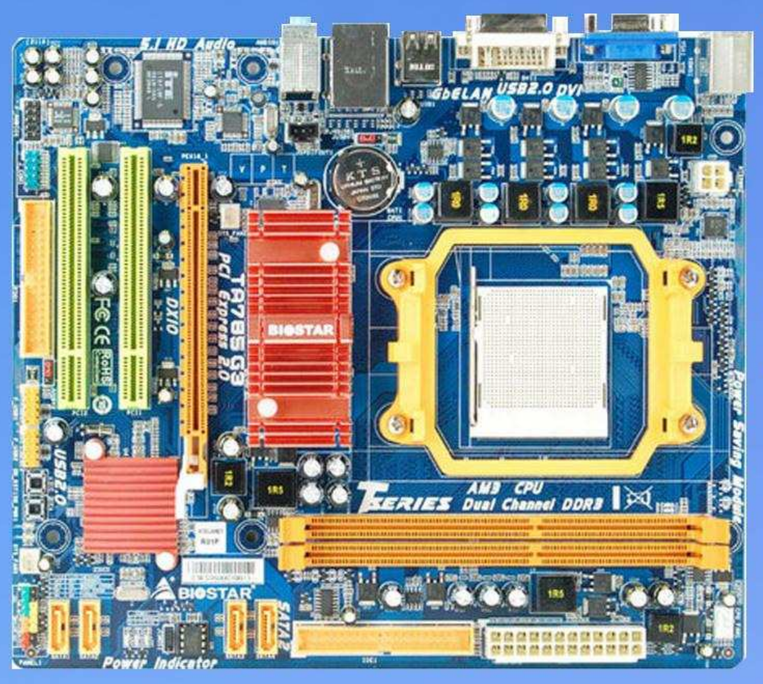
Bộ vi xử lý

Cách đây một năm, khi AMD lần đầu giới thiệu các bộ vi xử lý Phenom II, Intel vẫn đang dẫn đầu tại thị trường tầm thấp với dòng sản phẩm Pentium Dual-Core E5xxx. Tuy nhiên, sau khi Athlon II được giới thiệu thì mọi chuyện đã khác. Với xung nhịp 2,8GHz, X2 240 được sản xuất trên tiến trình 45nm, trang bị 2MB bộ nhớ L2, mức TDP 65W và

hỗ trợ cho các bo mạch chủ socket LGA775.

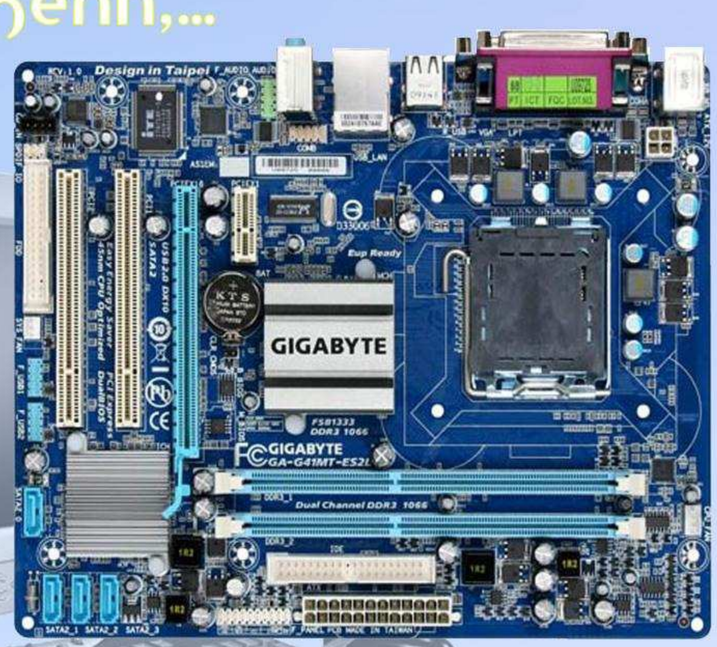
Theo hầu hết các đánh giá, X2 240 là đối thủ "ngang sức, ngang tài" với Pentium Dual-Core E5200 của Intel.

Bo mạch chủ



Trang bị bộ đôi chipset mới nhất của AMD hiện nay là 785G/ SB710, Biostar TA785G3 được xem là một trong những bo mạch chủ socket AM3 có giá hấp dẫn nhất trên thị trường hiện nay. Là bo mạch chủ chuẩn MicroATX, TA785G3 được trang bị giải pháp đồ họa tích hợp Radeon HD 4200 hỗ trợ cho DX 10.1 có thể đáp ứng tốt nhu cầu chơi các game online, 2 khe RAM DDR3, 1 khe PCIe x16, 4 cổng SATA 3Gbps, 6 cổng USB 2.0, âm thanh tích hợp 6 kênh,...

Bên cạnh đó, bo mạch chủ Gigabyte GA-G41MT-ES2L sử dụng bộ đôi chipset G41/ICH7 cũng tương tự như đối thủ của mình là bo mạch chủ chuẩn microATX và trang bị 2 khe RAM DDR3, 1 khe PCIe x16, 4 cổng SATA 3.0 Gbps, 6 cổng USB 2.0, âm thanh tích hợp 7.1,...



(còn tiếp)

Phudiec_95

Để tạo khoản kinh phí giúp forum phát triển cũng như duy trì diễn dàn và upload game các bạn có thể ủng hộ diễn đàn bằng cách soạn tin:

SMS GHVN gởi 8717
SMS GHVN5 gởi 8517
SMS GHVN2 gởi 8217
(chú ý có chữ SMS phía trước)